

ACTIVIDADES DE EXPOSITORES



STAND 2E01

25, 26 Y 27 OCTUBRE

15:00h - 15:30h: **demo: "Como personalizar el aprendizaje con las nuevas tecnologías"**



STAND 12G09

MIÉRCOLES 25-OCT

10:30 - 11:00: Aulavirtualmusica.com - Gamificación en el lenguaje musical, una nueva forma de aprender música con las TIC

11:30 - 12:00: ClassFlow - integración de dispositivos en el aula digital

12:30 - 13:00: STEM: Robótica. Cómo usar robots con un panel interactivo

15:00 - 15:30: Aulavirtualmusica.com - Gamificación en el lenguaje musical, una nueva forma de aprender música con las TIC

16:30 - 17:00: ClassFlow - integración de dispositivos en el aula digital

17:00 - 17:30: STEM: Sensores. Tu propia aula y tu panel interactivo como laboratorio

JUEVES 26-OCT

10:30 - 11:00: Aulavirtualmusica.com - Gamificación en el lenguaje musical, una nueva forma de aprender música con las TIC

11:30 - 12:00: ClassFlow - integración de dispositivos en el aula digital

12:30 - 13:00: STEM: Sensores. Tu propia aula y tu panel interactivo como laboratorio

15:00 - 15:30: Aulavirtualmusica.com - Gamificación en el lenguaje musical, una nueva forma de aprender música con las TIC

16:30 - 17:00: ClassFlow - integración de dispositivos en el aula digital

17:00 - 17:30: STEM: Robótica. Cómo usar robots con un panel interactivo

VIERNES 27-OCT

10:30 - 11:00: Aulavirtualmusica.com - Gamificación en el lenguaje musical, una nueva forma de aprender música con las TIC

11:30 - 12:00: ClassFlow - integración de dispositivos en el aula digital

12:30 - 13:00: STEM: Robótica. Cómo usar robots con un panel interactivo

15:00 - 15:30: Aulavirtualmusica.com - Gamificación en el lenguaje musical, una nueva forma de aprender música con las TIC

16:30 - 17:00: ClassFlow - integración de dispositivos en el aula digital

17:00 - 17:30: STEM: Sensores. Tu propia aula y tu panel interactivo como laboratorio

Brainstorm / Promethean – 12G09

Todos los días de feria, cada media hora – duración 30min

Edison: Realidad Aumentada para hacer las clases más atractivas.



STAND 12F13

Horario: Último día a las 18 horas

Título: **Sorteo (entre los registrados) de una Licencia Anual para un colegio y todos su alumnos**

Regístrate en nuestro stand y participa en el sorteo de una Licencia Anual de Matific para todo tu colegio

flexbot

STAND 12F05

Título actividades: Robótica y electrónica creativa y universal
a las 12.00, 13.00 y 16.00 de cada día

Descripción: Píldoras formativas de 10 minutos a las 12.00, 13.00 y 16.00 de cada día para enseñar robótica y electrónica en el aula de la forma más creativa y universal. Las charlas consistirán en una presentación del proyecto Flexbot, consejos para implementar con éxito proyectos y actividades de base tecnológica, y mini talleres para construir proyectos como monstruos divertidos, una espada láser, robots con Arduino...

La agenda detallada de cada charla estará publicada en la web **flexbot.es** y en el stand.



STAND 12H06

25, 26 Y 27 OCTUBRE

Demostraciones de los productos D2L y Rosetta Stone

Demo	Ponente	Time
D2L	Carlos F.	10,00-10,30h.
Rosetta Stone	Óscar Sánchez	11,00-11,30h.
D2L	Israel Rosales	12,30-13,00h.
Rosetta Stone	Juanjo García	16,00-16,30h.
D2L	Carlos F.	17,00-17,30h.
Rosetta Stone	Óscar Sánchez	18,00-18,30h.



STAND 12G10

MIÉRCOLES 25 DE OCTUBRE

10:30 - 11:15 Acer Cloud Professor - Taller sobre cómo el Acer Classroom Manager puede ayudar a los docentes a instruir centralmente, mantener un registro, maximizar el tiempo y controlar a los alumnos fácilmente para una fácil administración del Aula Digital. Prueba/participa tú mismo la solución.

11:45 - 12:30 TextHelp - De forma práctica experimentaremos cómo TextHelp ayuda a los alumnos con dificultades de aprendizaje, dislexia o discapacidad visual. Prueba/participa tú mismo la solución.

13:00 - 13:45 Acer Cloud Professor Master Class - De la mano del Colegio Paidos se realizará un taller del kit de codificación IoT Acer Cloud Professor tras su experiencia en su Escuela. Prueba/participa tú mismo la solución.

16:00 - 16:45 Santa María & TravelMate Spin B118 - De la mano del Colegio Santa María se realizará un taller para experimentar los beneficios vividos tras integrar el TravelMate Spin B118 en su Escuela. Ven a estudiar con el Colegio Santa María y prueba/participa tú mismo la solución.

17:15 - 18:00 Paidos & Chromebook Spin 11 - De la mano del Colegio Paidos se realizará un taller para experimentar los beneficios vividos tras integrar el Chromebook Spin 11 en su Escuela. Ven a estudiar con el Colegio Paidos y prueba/participa tú mismo la solución.

ACTIVIDADES DE EXPOSITORES

JUEVES 26 DE OCTUBRE

- 10:30 - 11:15** Taller Acer Cloud Professor - De la mano del Colegio Paidos se realizará un taller del kit de codificación IoT Acer Cloud Professor tras su experiencia en su Escuela. Prueba/participa tú mismo la solución.
- 11:45 - 12:30** Santa María & TravelMate Spin B118 - De la mano del Colegio Santa María se realizará un taller para experimentar los beneficios vividos tras integrar el TravelMate Spin B118 en su Escuela. Ven a estudiar con el Colegio Santa María y prueba/participa tú mismo la solución.
- 13:00 - 13:45** Paidos & Chromebook Spin 11 - De la mano del Colegio Paidos se realizará un taller para experimentar los beneficios vividos tras integrar el Chromebook Spin 11 en su Escuela. Ven a estudiar con el Colegio Paidos y prueba/participa tú mismo la solución.
- 16:00 - 16:45** TextHelp - De forma práctica experimentaremos cómo TextHelp ayuda a los alumnos con dificultades de aprendizaje, dislexia o discapacidad visual. Prueba/participa tú mismo la solución.
- 17:15 - 18:00** Acer Cloud Professor - Taller sobre cómo el Acer Classroom Manager puede ayudar a los docentes a instruir centralmente, mantener un registro, maximizar el tiempo y controlar a los alumnos fácilmente para una fácil administración del Aula Digital. Prueba/participa tú mismo la solución.
Hemos creado una landing para el registro en las distintas actividades



STAND 12H03

25, 26 Y 27 OCTUBRE

- 10:30** 1- Implementación de programación y robótica en las escuelas. (30 minutos)
Presentación: Cómo introducir la programación y robótica educativa en la escuela de manera coherente, cuáles son los robots y software adecuados para los distintos ciclos de formación.
- 12:00** 2- Makeblock, sencilla robótica educativa para todas las edades. (30 minutos)
Workshop: Montaje y programación de los robots Makeblock: mBot, Ranger y Neuron. Presentación y ejercicios con la plataforma de PC y con la app de móvil.
- 16:00** 3- Mini Lab, el libro de texto de la programación. (30 minutos)
Workshop: Introducción al potencial pedagógico y lúdico del Mini Lab. Programación con los softwares: mBlock, Bitbloq y Arduino IDE.
- 17:30** 4- 3D Formbytes, la impresora de los centros educativos.. (30 minutos)
Presentación: Cuál es el valor de utilizar impresoras 3D en las escuelas, la utilidad transversal en las asignaturas. Experiencia de las aulas que han trabajado con el diseño e impresión 3D. Descripción y breve workshop de programas de diseño 3D dedicados a las escuelas.

SAMSUNG

STAND 12G03

MIÉRCOLES 25 DE OCTUBRE

- 10:00** Inauguración: Daremos la bienvenida a SIMO 2017 en nuestro stand y presentaremos las novedades de Samsung Educación
- 11:00** Experiencia de centro Samsung Smart School: proyecto colaborativo intercentros. Docentes de tres colegios públicos de tres Comunidades Autónomas distintas nos contarán cómo han desarrollado un proyecto colaborativo entre centros durante el pasado curso.
- 11:30** MusicApps Santiago Lozano, docente de educación primaria, nos invita a un concierto-taller a través de distintas aplicaciones donde descubriremos y experimentaremos con las posibilidades que las nuevas tecnologías nos ofrecen en el ámbito de la educación musical
- 12:00** Micro-ponencia "Economía irracional (y magia) para gente irracional" ¿Crees que la economía se basa en el comportamiento racional de los agentes económicos?, Juan Carlos Aguado, de la universidad Rey Juan Carlos, pondrá a prueba nuestra capacidad de tomar decisiones de manera racional en una ponencia llena de irracionalidad... y magia.

- 12:30** EdTransfer (Dinámica). Planearemos un reto a los participantes para que a partir de la información recibida, y con las herramientas tecnológicas de que disponen, planteen un aprovechamiento didáctico que llevar al aula.
- 13:00** Experiencia de centro. Llagostera 3.0 - Programación, robótica y aprendizaje móvil con el objetivo de democratizar el acceso a la tecnología, crear un ecosistema favorable y ofrecer herramientas de formación tecnológica al alcance de todos.
- 13:30** Showroom Samsung. Ven a sumergirte en la realidad virtual con las Samsung Gear VR, y aprende a generar tu propio contenido en 360º para transportar experiencias a cualquier rincón del mundo.
- 14:00** Taller de ideas. Un desafío “pone en peligro” a los participantes de esta actividad... ¿seréis capaces de resolverlo antes de que acabe el tiempo?
Utiliza las pistas y herramientas a tu disposición para superar el reto del Taller de Ideas Samsung.
- 15:30** MusicApps. Santiago Lozano, docente de educación primaria, nos invita a un concierto-taller a través de distintas aplicaciones donde descubriremos y experimentaremos con las posibilidades que las nuevas tecnologías nos ofrecen en el ámbito de la educación musical
- 16:00** Micro-ponencia. “Cualquier tecnología suficientemente avanzada es indistinguible de la magia” El título de la charla es la “tercera ley de Clarke” de la ciencia ficción. Acompáñanos, junto a Fernando Blasco, de la Universidad Politécnica de Madrid, por un camino en que se unen la tecnología, el ilusionismo, el pensamiento crítico y el pensamiento mágico para analizar cómo muchos ilusionistas han seguido de cerca los avances de la ciencia para acercarnos a mundos sorprendentes.
- 16:30** EdTransfer (Dinámica). Planearemos un reto a los participantes para que a partir de la información recibida, y con las herramientas tecnológicas de que disponen, planteen un aprovechamiento didáctico que llevar al aula.
- 17:00** Taller de ideas. Un desafío “pone en peligro” a los participantes de esta actividad... ¿seréis capaces de resolverlo antes de que acabe el tiempo?
Utiliza las pistas y herramientas a tu disposición para superar el reto del Taller de Ideas Samsung.
- 18:00** Showroom Samsung. Galaxy Tablets con S Pen - Analizaremos las posibilidades que ofrecen las tablets al mundo de la educación con un añadido muy interesante, un S Pen que nos permitirá multiplicar las posibilidades de nuestro dispositivo trabajando la lecto-escritura y potenciando la creatividad y la productividad.
- 18:30** Experiencia de centro. Colegio San Ignacio - ¿Cómo implantar y gestionar tabletas en un centro escolar? Posible con Knox y la solución de Mobile Enrollment

JUEVES 26 DE OCTUBRE

- 10:00** MusicApps. Santiago Lozano, docente de educación primaria, nos invita a un concierto-taller a través de distintas aplicaciones donde descubriremos y experimentaremos con las posibilidades que las nuevas tecnologías nos ofrecen en el ámbito de la educación musical
- 10:30** Taller de ideas. Un desafío “pone en peligro” a los participantes de esta actividad... ¿seréis capaces de resolverlo antes de que acabe el tiempo?
Utiliza las pistas y herramientas a tu disposición para superar el reto del Taller de Ideas Samsung.
- 12:00** Micro-ponencia. “Enseñando prehistoria, visibilizando a las mujeres, comprendiendo las sociedades”
¿Cómo imaginas las sociedades prehistóricas?, ¿qué papel crees que tenían las mujeres?, analizamos los estereotipos sobre la prehistoria que nos han dado los cómics y el cine de la mano de Margarita Sánchez, de la Universidad de Granada, apoyándonos en investigaciones que desmontan estos relatos.
- 12:30** EdTransfer (Dinámica). Planearemos un reto a los participantes para que a partir de la información recibida, y con las herramientas tecnológicas de que disponen, planteen un aprovechamiento didáctico que llevar al aula.
- 13:00** Experiencia de centro. Casa do Neno - Veremos cómo se puede trabajar con tabletas en educación infantil.
- 14:00** Showroom Samsung. Investigaremos las posibilidades de este buque insignia de Samsung a la hora de trabajar en las aulas. Conectado a un monitor, y con el novedoso DEX podemos convertir nuestro teléfono Galaxy en una potente herramienta para uso formativo.
- 15:30** MusicApps. Santiago Lozano, docente de educación primaria, nos invita a un concierto-taller a través de distintas aplicaciones donde descubriremos y experimentaremos con las posibilidades que las nuevas tecnologías nos ofrecen en el ámbito de la educación musical

ACTIVIDADES DE EXPOSITORES

- 16:00** Micro-ponencia. “Saca de la mochila tus 50 dudas astronómicas”
Benjamín Montesinos, del departamento de astrofísica del CSIC, nos propone un viaje a través de las escalas del universo que pondrá a prueba la distancia y magnitud a la que es capaz de viajar nuestra mente.
- 16:30** EdTransfer (Dinámica). Planearemos un reto a los participantes para que a partir de la información recibida, y con las herramientas tecnológicas de que disponen, planteen un aprovechamiento didáctico que llevar al aula.
- 17:00** Taller de ideas. Un desafío “pone en peligro” a los participantes de esta actividad... ¿seréis capaces de resolverlo antes de que acabe el tiempo?
Utiliza las pistas y herramientas a tu disposición para superar el reto del Taller de Ideas Samsung.
- 18:00** Showroom Samsung. Galaxy Book 12” - Descubriremos las posibilidades que ofrecen estos dispositivos 2 en 1 a la hora de trabajar en el aula.
- 18:30** Experiencia de centro. IES Las Lagunas - Veremos un ejemplo práctico del uso de tabletas en un Instituto

VIERNES 27 DE OCTUBRE

- 10:00** MusicApps. Santiago Lozano, docente de educación primaria, nos invita a un concierto-taller a través de distintas aplicaciones donde descubriremos y experimentaremos con las posibilidades que las nuevas tecnologías nos ofrecen en el ámbito de la educación musical
- 10:30** Taller de ideas. Un desafío “pone en peligro” a los participantes de esta actividad... ¿seréis capaces de resolverlo antes de que acabe el tiempo?
Utiliza las pistas y herramientas a tu disposición para superar el reto del Taller de Ideas Samsung.
- 12:00** Micro-ponencia. “Músicos Robot: la tecnología y el futuro de la música”
Exploramos junto a Jaime Altozano, compositor, productor musical y conocido youtuber que trabaja por llevar la docencia musical a internet, cómo la tecnología está cambiando la música. Desde la democratización de la composición y producción musical, a la aparición de redes neuronales capaces de componer piezas sencillas de manera autónoma.
- 12:30** EdTransfer (Dinámica). Planearemos un reto a los participantes para que a partir de la información recibida, y con las herramientas tecnológicas de que disponen, planteen un aprovechamiento didáctico que llevar al aula.
- 13:00** Experiencia de centro- CEIP Vicente Tena
- 14:00** Showroom Samsung. Pizarras interactivas de Samsung. Descubriremos las posibilidades que nos ofrecen estos paneles como herramientas interactivas dentro de la clase.
- 15:30** MusicApps. Santiago Lozano, docente de educación primaria, nos invita a un concierto-taller a través de distintas aplicaciones donde descubriremos y experimentaremos con las posibilidades que las nuevas tecnologías nos ofrecen en el ámbito de la educación musical
- 16:00** Micro-ponencia. “Rayos X de momias: ingeniería inversa”
Gorka Guardiola viene, desde la universidad Rey Juan Carlos, a contarnos qué es la ingeniería inversa, y cómo, aplicándola a imágenes de rayos X, se ha logrado, a través de un trabajo detectivesco, recuperar imágenes perdidas de huesos y momias tomadas en el terreno en Egipto.
- 16:30** EdTransfer (Dinámica). Planearemos un reto a los participantes para que a partir de la información recibida, y con las herramientas tecnológicas de que disponen, planteen un aprovechamiento didáctico que llevar al aula.
- 17:00** Taller de ideas. Un desafío “pone en peligro” a los participantes de esta actividad... ¿seréis capaces de resolverlo antes de que acabe el tiempo?
Utiliza las pistas y herramientas a tu disposición para superar el reto del Taller de Ideas Samsung.
- 18:00** Showroom Samsung. Ven a sumergirte en la realidad virtual con las Samsung Gear VR, y aprende a generar tu propio contenido en 360º para transportar experiencias a cualquier rincón del mundo.
- 18:30** Experiencia de centro. Cardenal Xavierre - proyecto AVeR (Apuntes VR) que trae la Realidad Virtual a la realidad educativa de los alumnos haciéndoles protagonistas directos.



STAND 12I12

MIÉRCOLES 19 OCTUBRE 2016

- 10-18** El ilustrador Fran P. Lobato estará dibujando en vivo en nuestras pantallas interactivas y firmando sus dibujos
- 11-12** Crea, juega y comparte con Kahoot en nuestras pantallas interactivas
- 12-13** Ven a conocer el integrador de contenido Symbaloo Edu y su aplicación en nuestras pantallas interactivas
- 13-14** Presentamos Displaynote, la herramienta para fomentar la presentación y colaboración entre distintos dispositivos en entornos educativos
- 16-17** "Newline University: la nueva forma de colaborar en entornos universitarios y escuelas de negocios"

JUEVES 20 OCTUBRE 2016

- 10-18** El ilustrador Fran P. Lobato estará dibujando en vivo en nuestras pantallas interactivas y firmando sus dibujos
- 11-12** Ven a conocer nuestras propuestas en soportes regulables en altura. Con un suave movimiento se adaptan a las diferentes necesidades dentro del aula o del espacio de colaboración
- 12-13** Demostración del software de anotación Ideamax, la herramienta para sacar el máximo provecho a la colaboración en entornos universitarios y escuelas de negocio
- 13-14** Presentamos el software de presentación educativa con mediateca de recursos propia MozaBook de Mozaik
- 16-17** Ven a conocer Oktopus de Quizdom, el sencillo software de presentación y colaboración para entornos educativos

VIERNES 21 OCTUBRE 2016

- 10-18** El ilustrador Fran P. Lobato estará dibujando en vivo en nuestras pantallas interactivas y firmando sus dibujos
- 10-14** "Programar con Scratch. Crear historias, juegos y animaciones en una pantalla táctil interactiva". Expertos del Club de Jóvenes Programadores (CJP) de la Universidad de Valladolid (Uva) estarán con nosotros presentando la herramienta a pequeños y mayores, utilizando nuestras pantallas táctiles. Todo aquel que quiera pasarse a verlo es bienvenido.
- 11-12** "Educación del S. XXI: descubre los nuevos recursos para la interacción y cooperación en el aula"



STAND 12H07

	Miércoles 25	Jueves 26	Viernes 27
12,00-12,30	EDUCAMOS-Salta al aprendizaje digital. Una propuesta de contenido para tu aula.	EDUCAMOS-Visión 360° de tus alumnos para la toma de decisiones en tu institución.	¿Alumnos más autónomos y colaborativos? Descubre cómo hacerlo con Saviadigital
	Equipo EDUCAMOS	Equipo EDUCAMOS	Experto SM - Raúl García Vázquez

ACTIVIDADES DE EXPOSITORES

	Miércoles 25	Jueves 26	Viernes 27
16,00-16,30	¿Alumnos más autónomos y colaborativos? Descubre cómo hacerlo con Saviadigital	¿Alumnos más autónomos y colaborativos? Descubre cómo hacerlo con Saviadigital	¿Alumnos más autónomos y colaborativos? Descubre cómo hacerlo con Saviadigital
	Experto SM - Raúl García Vázquez	Experto SM - Raúl García Vázquez	Experto SM - Raúl García Vázquez
18,00-18,30	EDUCAMOS-Integra también tu tienda. Terminal Punto de Venta conectado.	EDUCAMOS-¿Quieres romper las barreras de tu centro? Te contamos como crear una red de comunicación abierta.	
	Equipo EDUCAMOS	Equipo EDUCAMOS	
Ponencia		Descripción	Ponencia
¿Alumnos más autónomos y colaborativos? Descubre cómo hacerlo con Saviadigital		La tecnología puede ser una buena fórmula para poner en marcha la innovación pedagógica en tu aula. Descubre ahora cómo desarrollar de forma ágil, dinámica y sencilla la autonomía e individualidad del alumno y su capacidad para trabajaren grupo con Saviadigital de la mano del experto Raúl García. ¡Un taller muy práctico que no te puedes perder!	Visión 360° de tus alumnos y análisis de datos para la toma de decisiones en tu institución.
Salta al aprendizaje digital. Una propuesta de contenido para tu aula.		Presentamos las secuencias didácticas digitales de Educamos, una respuesta innovadora que pone la tecnología al servicio del aprendizaje. Con contenidos exclusivamente digitales y adaptados a cada nivel educativo y a cada materia. Descubre una nueva forma de transformar la dinámica de tu aula.	¿Quieres romper las barreras de tu centro? Te contamos como crear una red de comunicación abierta.

	Miércoles 25	Jueves 26	Viernes 27
Integra también tu tienda. Terminal Punto de Venta conectado.		¿Quieres tener un espacio de ventas propio en tu centro? Ahora es posible con la nueva herramienta Terminal Punto de Venta de Educamos. Permite a tus familias realizar pedidos desde nuestra solución, gestionando todos los procesos de venta desde un único entorno. No esperes más y aprende como abrir tu tienda con Educamos.	



STAND 12G07.

MIÉRCOLES 25 de 12:30 A 13:00 Y VIERNES 27 de 12:30 A 13:00

Herramientas Colaborativas: G Suite y Office 365. Integración con el sistema de gestión

¿Utilizas las suites educativas de Google o de Microsoft? Integrar estas herramientas con el sistema de gestión y comunicación del centro puede facilitar mucho tu trabajo diario. Unifica la gestión de usuarios, sincroniza el calendario, selecciona la cuenta que prefieras para enviar correos electrónicos o sincroniza la estructura de carpetas en tu Drive, facilitando la compartición de documentos entre usuarios.

MIÉRCOLES 25 de 10:30 A 11:00 Y JUEVES 26 de 12:30 A 13:00

Gestiona el aula desde tu smartphone. Nueva app para profesores

Con la nueva app para profesores Alexia Aula, podrás acceder a toda la información académica de tus alumnos y realizar tareas propias del aula como pasar lista, enviar y recibir comunicados, gestionar entrevistas e introducir incidencias o calificaciones, entre otras. Una herramienta intuitiva, con una agenda como pantalla principal que muestra todas las sesiones del profesor, pudiendo moverse entre la programación de los diferentes días y semanas, gestionar las tareas, actividades y anotaciones, y evaluar controles. Incluye sistema de notificaciones push.

JUEVES 26 de 11:30 A 12:00

Cuadro de mando. Herramienta de consolidación y explotación de datos

Te presentamos una potente herramienta de consolidación y explotación de datos para poder extraer indicadores a nivel de centro y agrupación. Favorece la gestión de la calidad y facilita la toma de decisiones para grupos educativos y congregaciones.



STAND 12G07

MIÉRCOLES 25 de 11:30 A 12:00, **JUEVES 26** de 16:30 A 17:00 Y **VIERNES 27** de 11:30 A 12:00

Recursos para diseñar y compartir actividades de aprendizaje digital en dispositivos móviles

¿Cómo aprovechar al máximo las posibilidades de los dispositivos móviles al diseñar actividades de aprendizaje digital? ¿Cómo enriquecer tus contenidos con recursos de distintas fuentes? La nueva versión de la plataforma de aprendizaje Xtend, totalmente responsive, permite que alumnos y profesores desarrollen sus actividades de enseñanza y aprendizaje en cualquier dispositivo. Un espacio colaborativo para compartir tus estrategias de innovación en tu centro o agrupación.



STAND 12F29

“Aprende a crear tus propios objetos con un lápiz 3D en nuestro taller de impresión”

Todos los días de la feria con una frecuencia de cada hora en punto.



STAND 12D03

MIÉRCOLES 25 OCTUBRE:

- 11.40h** “Revolucionando el puesto de usuario educativo: alumno, profesor, PAS” por Alberto Román, Cloud – Client computing Sales Specialist de Dell
- 12.00h** “Aopen: minicomputers multiplataforma para el mercado de la educación” por Marisa García, Regional Manager Spain, Italy & Portugal de Aopen
- 12.20h** “Seguridad IT en centros educativos” por Eduardo Brenes, Channel Account Manager y Jesús Coca, Director Comercial de SonicWall
- 12.40h** “Traceus, gestión eficaz en rutas escolares” por Joaquín Prieto, Director Comercial de Traceus
- 13.00h** “El acceso a la información como prioridad educativa” por Javier Gómez, Director Regional Iberia & Mediterráneo de Cambium
- 13.20h** “Conectividad Wireless y seguridad optimizadas para la educación” por José López, Channel Account Manager de D-Link
- 17.00h** “Implementación de las nuevas tecnologías en la educación” por Javier Martín, Educational Business Manager de Lenovo
- 17.20h** “Collaborate with InFocus” por Pierre Leonard, Country Manager (Benelux – France – Italy – Spain – Portugal) de InFocus
- 17.40h** “NewLine y la educación del futuro” por José María Vicioso, Business Development Manager y Jaime Montejo, Product Manager de NewLine

JUEVES 26 DE OCTUBRE:

- 12.00h** “Transformación digital en el aula, adaptación al nuevo entorno educativo” por Alberto Arranz, International Sales & Marketing de Tecco
- 12.20h** “Novedades de comunicación orientadas a la educación” por Pablo Calvo, System Engineer Polycom Solutions Spain de Polycom
- 12.40h** “El aula conectada” por Juan Carlos Cano, Technical Account Manager de Startech
- 13.00h** “Soluciones, productos y visión de Sony para la educación” por Maxime Lemoine, Account and Trade Marketing Manager – South Europe de Sony
- 17.00h** “Alumnos competentes profesionales de éxito” por Jorge Mazo, Technical Presales Value Area de Esprinet
- 17.20h** “Vestel Education, caso de éxito Road Map” por Carlos Garrido, Business Development B2B de Vestel


 STAND 12G13

MIÉRCOLES 25-10:

- 11:30: Appvise, un enfoque innovador e integral en materia de TDAH.**
Expositor: Psicólogo Especialista en TDAH Ángel Terrón.
- 12:30: Casos de estudio Appvise: cómo detectar el bullying en los colegios.**
Expositor: Psicólogo Especialista en Bullying Juan Múzquiz.
- 16:30: Cómo abordar las necesidades educativas especiales en el aula.**
Expositor: Psicóloga Especialista en atención a la diversidad Sara Olano.

JUEVES 26-10:

- 11:30: ¿Por qué el TDAH es un factor de riesgo a nivel social?**
Expositor: Psicólogo Especialista en TDAH Alberto Jiménez.
- 12:30: Claves de un programa de convivencia eficaz que ayude a mejorar el clima escolar.**
Expositor: Psicólogo Especialista en Bullying Juan Múzquiz Herrero.
- 16:30: Las TICs como herramientas de éxito para mejorar la educación.**
Expositor: Psicóloga Especialista en desarrollo y educación Marta Fernández López

VIERNES 27-10:

- 11:30: Comunicación escolar: cómo mejorar la relación entre colegio y familia.**
Expositor: Psicóloga Ana Belén Medialdea
- 12:30: Utilidades de Appvise para integrar a alumnos con TDAH en los colegios.**
Expositor: Psicóloga Especialista en TDAH Ana Isabel Del Olmo.
Expositor: Psicóloga Especialista en TDAH Lorena Salmerón.
- 16:30: Claves para detectar casos de bullying en el colegio.**
Expositor: Psicólogo Especialista en Bullying Juan Múzquiz Herrero.
-


 STAND 12J27

25, 26 Y 27 OCTUBRE

Taller muestra de Aprendizaje de matemáticas en Primaria usando Scratch: a las 11:30 y 16:00
Muestra de Proyectos de domótica para la ESO con el simulador Cisco: a las 12:30 y 16:30


 STAND 12I14

11:00 – 11:30. DÍA 25 DE OCTUBRE:

Título Actividad: **Herramientas mediadoras en el aprendizaje.**
 Descripción: Nuestro proyecto, llamado Educagen, ofrece un “Dashboard” donde poder filtrar los datos que son del interés del profesor y que le permiten mejorar el aprendizaje de su clase.

11:00 – 11:30. DÍA 26 DE OCTUBRE:

Título de la actividad: **BIB de cursos publicados.**
 Descripción: Crea, diseña y comparte contenidos a través de la BIB de “cursos publicados” que ofrece la plataforma educativa Xtend y que utiliza en los proyectos de Xtend y everis school.

ACTIVIDADES DE EXPOSITORES

17:30-18:30. **DÍA 26 DE OCTUBRE.**

Título de la actividad: **Tareas colaborativas.** Descripción: Metodologías, técnicas más adecuadas y la identificación de las tareas más idóneas para trabajar en clase con grupos separados, visibles y agrupamientos y como trabajar con ellos.

11:30-11:30. **DÍA 27 DE OCTUBRE.**

Título de la actividad: **Gamificación en el aula**



STAND 12F17

12:00h y 17:00h: **DÍA 25 DE OCTUBRE DE 2017**

PRESENTACION Nueva App FP Connect: La primera App desarrollada para potenciar la comunicación en la etapa de FP

12:00h y 17:00h: **DÍA 26 DE OCTUBRE DE 2017**

PRESENTACION Nueva App enfant Teacher: Una app desarrollada para la gestión de centros infantiles, Seleccionada por SIMO EDUCACIÓN INNOVA como una solución avanzada en tecnología para la enseñanza.



GlobalNET
Solutions
Educación, Formación
e Innovación

STAND 12E05

MIÉRCOLES, JUEVES Y VIERNES a las 11:00h y 13:00h

MIÉRCOLES Y JUEVES a las 17:30h

- Actuación del mago y mentalista Jordi Nexus
- Tres experiencias (in)formativas simultáneas:
- Impulsa. Mostramos de forma práctica, dos herramientas de formación para profesores: el Aula TIC-TAC y GlobalNET Training. Además, los asistentes consiguen nuestro libro electrónico sobre “Cómo prevenir y monitorizar en las redes sociales el acoso escolar”.
- Acompaña. Los directores y responsables de los centros educativos tienen una evaluación, personalizada para cada colegio, de su nivel de cambio y de sus necesidades para seguir evolucionando.
- Innova. En ella prueban desde las gafas 3D de Samsung, con un divertido juego, o programan un robot para que desarrolle una acción básica. También tienen la opción de hacerse una orla “viviente”, con Your Graddy.

VIERNES: 17:00 pm.

Edición especial de InnoBar, el reconocido evento de transmisión de conocimiento y networking para profesores, directores y gestores de centros educativos.



CONEXO
RED DE
EMPRESAS por la
INNOVACIÓN
EDUCATIVA

STAND 12D10

MIÉRCOLES 25 OCTUBRE

10:30 Presentación Plataforma STEAM 4CLASS (TECNOLOGÍA E.S.O.)

12:00 Presentación DISTRICT EDUCATION VIRTWAY CONEXO

13:00 Registro y Presentación COPA STEAM ESPAÑA

16:00 Presentación Plataforma STEAM 4CLASS (TECNOLOGÍA E.S.O.)

18:00 Presentación DISTRICT EDUCATION VIRTWAY CONEXO

JUEVES 26 OCTUBRE

- 10:30** Presentación Plataforma STEAM 4CLASS (TECNOLOGÍA E.S.O.)
12:00 Presentación DISTRICT EDUCATION VIRTWAY CONEXO
13:00 Registro y Presentación COPA STEAM ESPAÑA
16:00 Presentación DISTRICT EDUCATION VIRTWAY CONEXO
18:00 Registro y Presentación COPA STEAM ESPAÑA

VIERNES 27 OCTUBRE

- 10:30** Presentación Plataforma STEAM 4CLASS (TECNOLOGÍA E.S.O.)
12:00 Presentación DISTRICT EDUCATION VIRTWAY CONEXO
13:00 Registro y Presentación COPA STEAM ESPAÑA



STAND 12J13

Talleres de RCP con maniqués y desfibriladores a mano de técnicos de "Proyecto Salvavidas"

Los talleres se impartirán en los siguientes horarios:

MIÉRCOLES 25

- 11:00** Talleres de RCP con maniqués y desfibriladores (Duración 10min)
13:00 Talleres de RCP con maniqués y desfibriladores (Duración 10min)

JUEVES 26

- 11:00** Talleres de RCP con maniqués y desfibriladores (Duración 10min)
13:00 Talleres de RCP con maniqués y desfibriladores (Duración 10min)



STAND 12H26

11:00 (diez minutos de taller) y **13:00** (diez minutos)
También realizaremos diversos workshops durante los 3 días en el stand.
Cada día a las 11, 12, 13, 17, 18 y 19h.

Título del taller: **Descubre ONMAT, el método que revoluciona las matemáticas**



STAND 12I22

MIÉRCOLES 25 DE OCTUBRE 2017

- 11:00-11:30** Proyecto educativo Big Data de Educaixa
Educaixa
11:30-12:00 Estableciendo hábitos de lectura en los estudiantes para mejorar el aprendizaje a lo largo de la vida:
Fiction Express Boolino

ACTIVIDADES DE EXPOSITORES

- 12:00-12:30** Aplicaciones de gestión y comunicación para centros y docentes. Additio App
- 12:30-13:00** iEduca, plataforma de gestión educativa. iEduca
- 13:00-13:30** Mejora de la comprensión lectora a través de la lectura inmersiva. iClassics Education
- 13:30-14:00** Conoce InnovaMat
- 15:00-15:30** Estableciendo hábitos de lectura en los estudiantes para mejorar el aprendizaje a lo largo de la vida: Fiction Express. Boolino
- 15:30-16:00** Orientación mediante el ADN. Aim Solo
- 16:00-16:30** El pensamiento computacional es algo más que programar y cómo ayuda a la robótica educativa a trabajarlos en las aulas. Ro-botica
- 16:30-17:00** Porqué Groupnote y primeros pasos. Groupnote
- 17:00-17:30** Mejorando con Clickedu. Clickedu
- 17:30-18:00** Poner fin a los polémicos grupos escolares de Whatsapp con Dinantia. Dinantia
- 18:00-18:30** Herramienta para dar soporte a la dislexia. Integratek

JUEVES 26 DE OCTUBRE 2017

- 10:30-11:00** Orientación mediante el ADN. Aim Solo
- 11:00-11:30** Porqué Groupnote y primeros pasos. Groupnote
- 11:30-12:00** Cubetto: programación sin pantallas basada en el método Montessori! Editorial Vicens Vives
- 12:00-12:30** Mejorando con Clickedu. Clickedu
- 12:30-13:00** La importancia de educar en positivo con Dinantia. Dinantia
- 13:00-13:30** iEduca, plataforma de gestión educativa. iEduca
- 13:30-14:00** Aplicaciones de gestión y comunicación para centros y docentes. Additio App
- 15:00-15:30** El salto de la programación gráfica con bloques a la programación con código. Algunas soluciones de robots educativos que ayudan a salvar la barrera. Ro-botica
- 15:30-16:30** La revolución de la impresión 3D y cómo hacerla llegar al aula. EntresD
- 16:30-17:00** Mejora de la comprensión lectora a través de la lectura inmersiva. iClassics Education
- 17:00-17:30** Herramienta para dar soporte a la dislexia. Integratek
- 17:30-18:00** Conoce InnovaMat
- 18:00-18:30** BOTTER. ¿Cómo y por qué puede ayudarnos un robot a progresar en el aprendizaje Online? Demo Seidor - UOC

VIERNES 27 DE OCTUBRE 2017

- 10:30-11:00** Orientación mediante el ADN. Aim Solo
- 11:00-11:30** Porqué Groupnote y primeros pasos. Groupnote
- 11:30-12:00** Mejorando con Clickedu. Clickedu
- 12:00-12:30** Novedades robóticas para el curso 2017-2018. Ro-botica
- 12:30-13:00** iEduca, plataforma de gestión educativa. iEduca
- 13:00-13:30** Poner fin a los polémicos grupos escolares de Whatsapp con Dinantia. Dinantia
- 13:30-14:00** Herramienta para dar soporte a la dislexia. Integratek
- 15:00-15:30** Mejora de la comprensión lectora a través de la lectura inmersiva. iClassics Education
- 15:30-16:00** Aplicaciones de gestión y comunicación para centros y docentes. Additio App
- 16:00-16:30** Conoce InnovaMat



BRAINSTORM

STAND 12G09

Edison: Realidad Aumentada para hacer las clases más atractivas

Demostración pública de nuestro software cada media hora con una duración de treinta minutos.



Comunidad de Madrid

STAND 12D05

	MIÉRCOLES 25	JUEVES 26	VIERNES 27
10 a 12	“Creación de contenidos colaborativos con EducaMadrid” IES Alpajes, Aranjuez Javier Medina Dominguez. Ana Maria Robles Carrascosa.	“MAX y robótica en primaria” CEIP Miguel de Cervantes, Leganes. Antonio Ángel Ruíz Molino. Maestro.	“Taller de vídeo y gestión en Mediateca” IES Francisco Polo.
12 a 14	“GNU Linux MAX, un juego de niños” CRA Los Olivos, Valdaracete. Daniel Esteban Director del centro.	“Biología con MAX y aula virtual de Educamadrid” IES Cervantes, Madrid. Ismail Ali Gago, Profesor.	“La materia y sus propiedades: La densidad” IES Juan Carlos I, Ciempozuelos. Fernando Lisón Martín. Profesor
16 a 18:30		EXPERTO EN MOODLE: Talleres del Aula Virtual y demostraciones: evaluación entre pares, mediante rubricas, condicionalidad en tareas, utilización de insignias, etc.	
	Doctor MAX Doctor EducaMadrid Alumnos de centros educativos de la CM enseñaran como se instala el SSOO MAX y a utilizar las herramientas educativas de EducaMadrid y uso de apps educativas en dispositivos móviles. (Pases cada media hora).		



STAND 12I06

MIÉRCOLES 25 DE OCTUBRE

13:00-13:30 horas. Charla informativa: Nuevas posibilidades educativas gracias a la aplicación de la tecnología en la enseñanza. Impartida por Samuel Brocal.

17:00-18:30 horas. Coloquio informativo: Impacto de las acreditaciones en competencias digitales en las comunidades educativas y profesionales del mañana

Con la participación de: Samuel Brocal, CEO de Media Interactiva.

Aida Millán, Responsable del Departamento de Innovación de AMETIC y representante de la Digital Skills and Jobs Coalition en España.

ACTIVIDADES DE EXPOSITORES

María Jesús García San Martín, Jefe del Área de Formación en Red, Experimentación y Redes Sociales del INTEF, en el Ministerio de Educación, Cultura y Deporte. Dentro de los proyectos que lleva el Área se encuentra la creación del Portfolio de la Competencia Digital Docente, un servicio para la certificación de la competencia digital docente que incluye una herramienta de autoevaluación en línea, cuyos descriptores se basan en el Marco de Competencia Digital Docente. Este Marco es una adaptación del europeo DigComp, v2.1.

Juan Camarillo, Director Técnico Área Universidad Digital de la Universidad de Sevilla.

Óscar Sanz, Director de Educación de Microsoft España.

Santiago López, Director del Área de Formación y de la Escuela Universitaria de la Cámara de Comercio de Bilbao.

Moderador: Daniel López, Director Comercial de Media Interactiva.

El moderador cede a cada persona del coloquio un turno de palabra de 10 minutos para exponer su tema y, tras las intervenciones, se introducirán dos o tres preguntas que promuevan el debate entre los participantes. Al final, habrá un turno de preguntas abiertas para el público asistente.

Invitados: público general de la feria: expositores y visitantes, más contactos empresariales o del sector de los participantes y medios de comunicación, a los que se cederán invitaciones de pase al stand de Media Interactiva.

Una vez terminado el coloquio, ofreceremos a los medios de comunicación asistentes la posibilidad de realizar entrevistas privadas a los participantes.

JUEVES 26 DE OCTUBRE

11:00-11:30 horas. ProtOS: D2L y PTS como caso de éxito para Performance based assessments.

11:30-12:00 horas. Charla informativa: Nuevas posibilidades educativas gracias a la aplicación de la tecnología en la enseñanza. Impartida por Samuel Brocal.

13:00-13:00 horas. Charla informativa: Evolución del e-Learning hacia la práctica inmersiva. La importancia de aprender haciendo. Enfocada al ámbito de la educación. Impartida por Benito Castellanos.

17:00-17:30 horas. Charla informativa: Certificaciones en las comunidades educativas, un factor diferenciador y de éxito para alumnado y equipo docente. Impartida por Daniel López. Con la colaboración de Ovi Barceló, Teacher Engagement Manager de Microsoft.

VIERNES 27 DE OCTUBRE

11:30-12:00 horas. Charla informativa: Certificaciones en las comunidades educativas, un factor diferenciador y de éxito para alumnado y equipo docente. Impartida por Daniel López.

13:00-13:00 horas. Charla informativa: Nuevas posibilidades educativas gracias a la aplicación de la tecnología en la enseñanza. Impartida por Samuel Brocal.

17:00-17:30 horas. Evolución del e-Learning hacia la práctica inmersiva. La importancia de aprender haciendo. Enfocada al ámbito de la educación. Impartida por Benito Castellanos.

SMART

Collaborate Naturally™

STAND 10G02

MIÉRCOLES, 25 DE OCTUBRE.

A las 12:00 y 17:00 CEU, una experiencia de uso global.

Eduardo Prieto Mata. Profesor ESO y Bachillerato Colegio CEU Jesús María (Alicante)

SMART Learning Suite Online

José Luis Castaño Pérez. Consultor Educativo - España y Portugal

SMART Technologies

JUEVES, 26 DE OCTUBRE.

A las 12:00 y 16:00. SMART LAB como herramienta de autoevaluación para el alumnado.

Marián Portela Iglesias. Bibliotecaria
SEK International School Atlántico (Pontevedra)

VIERNES, 27 DE OCTUBRE.

A las 11:00 y 16:00. Cuentacuentos en el aula de Primaria.

José Luis Castaño Pérez. Consultor Educativo - España y Portugal
SMART Technologies



STAND 12E23

	Mie-25	Jue-26	Vie-27
10:30	Mesa táctil interactiva para educación infantil: multiCLASS Kids Table	Mesa táctil interactiva para educación infantil: multiCLASS Kids Table	Mesa táctil interactiva para educación infantil: multiCLASS Kids Table
11:00	Pantallas táctiles 4K: multiCLASS Touch Screen	Pantallas táctiles 4K: multiCLASS Touch Screen	Pantallas táctiles 4K: multiCLASS Touch Screen
11:30	Soluciones STEM: integrando ciencias y robótica	Soluciones STEM: integrando ciencias y robótica	Soluciones STEM: integrando ciencias y robótica
12:00	Mesa táctil interactiva para educación infantil: multiCLASS Kids Table	Mesa táctil interactiva para educación infantil: multiCLASS Kids Table	Mesa táctil interactiva para educación infantil: multiCLASS Kids Table
12:30	Pantallas táctiles 4K: multiCLASS Touch Screen	Pantallas táctiles 4K: multiCLASS Touch Screen	Pantallas táctiles 4K: multiCLASS Touch Screen
13:00	Soluciones STEM: integrando ciencias y robótica	Soluciones STEM: integrando ciencias y robótica	Soluciones STEM: integrando ciencias y robótica
13:30	Mesa táctil interactiva para educación infantil: multiCLASS Kids Table	Mesa táctil interactiva para educación infantil: multiCLASS Kids Table	Mesa táctil interactiva para educación infantil: multiCLASS Kids Table
15:30	Pantallas táctiles 4K: multiCLASS Touch Screen	Pantallas táctiles 4K: multiCLASS Touch Screen	Pantallas táctiles 4K: multiCLASS Touch Screen
16:00	Soluciones STEM: integrando ciencias y robótica	Soluciones STEM: integrando ciencias y robótica	Soluciones STEM: integrando ciencias y robótica
16:30	Mesa táctil interactiva para educación infantil: multiCLASS Kids Table	Mesa táctil interactiva para educación infantil: multiCLASS Kids Table	Mesa táctil interactiva para educación infantil: multiCLASS Kids Table
17:00	Pantallas táctiles 4K: multiCLASS Touch Screen	Pantallas táctiles 4K: multiCLASS Touch Screen	Pantallas táctiles 4K: multiCLASS Touch Screen
17:30	Soluciones STEM: integrando ciencias y robótica	Soluciones STEM: integrando ciencias y robótica	Soluciones STEM: integrando ciencias y robótica

ACTIVIDADES DE EXPOSITORES

	Mie-25	Jue-26	Vie-27
18:00	Mesa táctil interactiva para educación infantil: multiCLASS Kids Table	Mesa táctil interactiva para educación infantil: multiCLASS Kids Table	SORTEO MULTICLASS VISOR
18:15			Mesa táctil interactiva para educación infantil: multiCLASS Kids Table
18:30	Pantallas táctiles 4K: multiCLASS Touch Screen	Pantallas táctiles 4K: multiCLASS Touch Screen	Pantallas táctiles 4K: multiCLASS Touch Screen



STAND 12E38

25, 26 Y 27 OCTUBRE

Taller 1. Título: Las tics en Vedruna: te enseñamos como enseñamos.

mañanas 11:30 y tarde 17:30

Duración 40 min aprox

Taller 2 Título: wireless profesional con Aerohive.

mañanas 10:00 y tarde 16:00

Duración 40 min aprox



STAND 12G15

HORARIO	MIÉRCOLES	JUEVES
10:30 – 11:15	Google Certified Educator 1, tú puedes ser un profe Google (A)	Visión de Google en la educación
11:15 – 12:00	Google Certified Educator 1, tú puedes ser un profe Google (A)	Google Certified Educator 1, tú puedes ser un profe Google (B)
12:00 – 12:45	Integración DOCUS	Google Certified Educator 1, tú puedes ser un profe Google (B)
PAUSA		
16:30 – 17:30	Google Certified Educator 1, tú puedes ser un profe Google (B)	Google Certified Educator 1, tú puedes ser un profe Google (A)
17:30 – 18:30	Google Certified Educator 1, tú puedes ser un profe Google (B)	Google Certified Educator 1, tú puedes ser un profe Google (A)

VIERNES	
10:30	Uso de espacios pedagógicos en el aula
11:15	Visión de Google en la educación
12:00	Gestiona tus dispositivos Chrome desde el panel de administración
13:15	“Asignaturas STEM: accesibles y colaborativas para todos”



STAND 12F10

MIÉRCOLES 25

- 12:30** Aprende con nuestra Radio y Televisión
Proyecto CEIP Santo Domingo
- 13:30** Clips en el Aula, la forma mas sencilla de crear contenido
José Ramón Navarro
- 15:45** Aprende con nuestra Radio y Televisión
Proyecto CEIP Santo Domingo
- 17:00** Programando con Swift playground
Oscar Martín

JUEVES 26

- 12:15** Programando con Swift playground
Oscar Martín
- 13:30** Clips en el Aula, la forma mas sencilla de crear contenido
José Ramón Navarro
- 15:45** Trabajamos con Morphi
CEIP Ciudad de Columbia
- 17:00** Si quieres aprender, enseña
Vicente Estrada

VIERNES 27

- 12:15** Proyecto iVallmont
Alumnos Colegio Vallmont
- 13:30** Novedades de iOS 11
Lorena Gutierrez
- 15:45** Proyecto iVallmont
Alumnos Colegio Vallmont



STAND 12G01

	25-oct	26-oct	27-oct
10:30 - 10:45	GLOBAL Learning	Ramón Rodríguez	KABEL
		Coordinador TIC. Maristas Sevilla	Tomás González
	Cambiamos la educación, cambiamos el mundo	La gamificación en el aula	Realidad Mixta: La revolución 3D en la Educación
10:45 - 11:00			
11:00 - 11:15	Carlos Rodríguez-Solano Archidona	EINZELNET	Equipo Microsoft España
	Coordinador TIC Gredos San Diego	Noelia Jiménez y Carmen Benítez	
	Minecraft: Education Edition y las necesidades educativas especiales	¿Rompe los muros de tu aula?	OneNote: Un libro en blanco para llenarlo de ideas
11:15 - 11:30			
11:30 - 11:45	IECISA	Junta de Castilla La Mancha	PEÑALARA - GHC
	Epifanio delgado	Virtudes Pardillo y Francisco Perezagua Ballesteros (consejería de Educación CLM)	Angel Luis Llorente
	Transformación digital en la educación. Productos y servicios para un entorno de misión crítica	Formación de competencias STEAM en Castilla La Mancha	Horarios Educativos y Office365
11:45 - 12:00			
12:00 - 12:15	Marian Portela Iglesias	GOOMSPAIN	Equipo Microsoft España
	Librarian and Media Specialist en SEK Atlántico	Eduardo Alonso	
	TEAMS en el ámbito de las altas capacidades	Caso de Éxito: El campito School	Intune for Education. Gestiona los dispositivos de todo tu centro en 1 minuto
12:15 - 12:30			
12:30 - 12:45	ZERTIA	Equipo Microsoft España	MeasureUp
	Enrique A. Delgado		Samuel Brocal
	Acoso escolar: Cómo hacerle frente ayudándonos de tecnología	Consigue Office365 sin coste y adquiere todo lo que necesitas para tu centro	20 años liderando la industria de certificación de competencias digitales

	25-oct	26-oct	27-oct
12:45 - 13:00			
13:00 - 13:15	Eduardo san Rufo	POSSIBLE LAB	Minecraft: Education Edition
	IES Marco Fabio Quintiliano	Leticia Ahumada	
	Comenzamos con Office365	Minecraft: Education Edition: Creatividad, programación y aprendizaje	El 2º juego más jugado de la historia para motivar a tu alumnado
13:15 - 13:30			
13:30 - 13:45	SANTILLANA	Teams Universe	GOOMSPAIN
	Beatriz Garriga	Vicent Gadea	Eduardo Alonso
	Aprender en Minecraft	¿Quieres convertirte en el profe del futuro? Teams: Una herramienta; múltiples soluciones	Automatizar la captación de alumnos
13:45 - 16:00			
16:00 - 16:15	Tania Aparicio	SEMIC	Equipo Microsoft España
	Departamento de Matemáticas. Colegio Arula	Alex Alegre	
	OneNote en las Matemáticas de Secundaria	Windows 10 y Office365. De 0 a 100 en tu colegio	Consigue Office365 sin coste y adquiere todo lo que necesitas para tu centro
16:15 - 16:30	MICROSOFT EDUCACIÓN COMUNIDAD EDUCATIVA		
16:30 - 16:45		Equipo Microsoft España	GLOBAL Learning
		Hacking STEM: programación y robótica fácil para tu aula	Cambiamos la educación, cambiamos el mundo
16:45 - 17:00			
17:00 - 17:15		Francisco Teixeira	Innova & Educación
	Profesor y Coordinador TIC. Colegio N.ª S.ª de la Victoria - Málaga	Javier Pedregosa y Antonio Cara	
	Teams en educación	La escuela en la sociedad digital	
16:15 - 17:30			

ACTIVIDADES DE EXPOSITORES

	25-oct	26-oct	27-oct
17:30 - 17:45	ENCAMINA	Equipo Microsoft España	
	Ignacio Dolz		
	Marketing Automation para la captación de alumnos	Intune for Education. Gestiona los dispositivos de todo tu centro en 1 minuto	
17:45 - 18:00			
18:00 - 18:15	Equipo Microsoft España	XENON	
		Josune Aramburu	
	Intune for Education. Gestiona los dispositivos de todo tu centro en 1 minuto	Más allá de la dicotomía entre Microsoft y Google. Integración entre Microsoft y Google en un centro Educativo	
18:15 - 19:00			
	POSSIBLE LAB		
	Sergio G Cabezas		
	Entornos Colaborativos en Office365 para el ABP		
	CODIGO DE COLORES		
	Propia (Microsoft)		
	MIes/Teacher Ambassadors		
	Partners Certificados		
	Partners No certificados (ie Santillana)		