SIMO EDUCACIÓN
Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa
International Exhibition of Technology and Educational Innovation

Ficha Técnica

Certamen:	Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa
Fechas:	14 al 16 de noviembre de 2023 (martes a jueves)
Horario:	10:00 a 19:00 horas
Lugar:	Pabellón 6 – IFEMA MADRID
Carácter:	Profesional
Periodicidad:	Anual
Nº expositores:	125
Países:	Alemania, Australia, Bulgaria, Colombia, Corea del Sur, EEUU, Eslovaquia, España, Francia, Italia y Reino Unido
Superficie:	3.944 m2
Sectores:	Hardware digital, equipos e infraestructura EdTech - Software, aplicaciones y plataformas para la enseñanza y el aprendizaje - Aplicaciones de tecnología avanzada en la educación y el aprendizaje: robótica, AR/VR, inteligencia artificial, metaverso - Editoriales - Instituciones del sector educativo - Medios de Comunicación - StartUps Edtech
Espacios, actividades y premios	➢ Programa de ponencias, presentación de experiencias innovadoras y talleres prácticos ➢ Jornada de Directores ➢ Programa de Presentaciones del INTEF ➢ SIMO EDUCACIÓN IMPULSO ➢ SIMO EDUCACIÓN INNOVA ➢ SIMO EDUCACIÓN INSPIRA ➢ SIMO EDUCACION IT Girl ➢ SIMO EDUCACIÓN SHOW UP! ➢ SIMO EDUCACION MAKERS ➢ Jornada HispaRob ➢ Premios IMPULSO ➢ XI Premios a la Innovación Educativa y Experiencias Docentes Innovadoras SIMO EDUCACIÓN 2023
Organiza:	**IFEMA MADRID**
Colabora:	**Educación 3.0**
Más información	https://www.ifema.es/simo-educacion

IFEMA MADRID

SIMO EDUCACIÓN
Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa
International Exhibition of Technology and Educational Innovation

Nota de Prensa

SIMO EDUCACIÓN 2023 descubre las claves del futuro educativo en la era de la Inteligencia Artificial

La feria reúne las propuestas de 125 empresas de 11 países y todo un contenido enfocado muy especialmente a la educación emocional, los e-sports para la educación y la Inteligencia Artificial aplicada a la enseñanza.

Organizada por IFEMA MADRID, en colaboración con EDUCACIÓN 3.0, SIMO EDUCACIÓN se celebrará del 14 al 16 de noviembre de 2023 en el pabellón 6 de Recinto Ferial bajo el lema "La Educación en la era de la Inteligencia Artificial: Explorando nuevas Fronteras".

Madrid, noviembre de 2023.- Bajo el lema "La Educación en la era de la Inteligencia Artificial: Explorando nuevas Fronteras" el Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa, **SIMO EDUCACIÓN 2023**, mostrará las líneas de avance y tendencias en las que la tecnología, la innovación y la pedagogía juegan un papel esencial, tanto en la actividad docente como en el progreso hacia una educación de calidad.

Organizada por **IFEMA MADRID**, en colaboración con **EDUCACIÓN 3.0,** la feria celebra, del **14 al 16 de noviembre,** una edición repleta de novedades, contenidos y actividades, que también ponen el foco en la educación emocional, los e-sports, la Formación Profesional Dual y la IA aplicada, entre otras de las grandes tendencias clave para fomentar la creatividad, la motivación y el bienestar de los estudiantes, así como para impulsar las oportunidades de mercado y la innovación en el sector.

En lo que se refiere a participación, la feria reúne este año la oferta de 125 empresas de 11 países - Alemania, Australia, Bulgaria, Colombia, Corea del Sur, EE. UU., Eslovaquia, España, Francia, Italia y Reino Unido-; una cifra que representa un crecimiento superior al 13% respecto a su pasada edición. Crece también en más de un 23% de exposición, que se extenderá a lo largo de 3.000 m2 en el Pabellón 6 del Recinto Ferial.

- **Actividades SIMO EDUCACIÓN**

De forma simultánea a la exposición comercial**, SIMO EDUCACIÓN** ha preparado un amplio programa de sesiones formativas e informativas, talleres prácticos, workshops y ponencias de expertos y docentes para hablar de las tendencias pedagógicas que se perfilan para el presente y futuro de la educación. En este contexto, será especialmente relevante, el análisis de la Inteligencia Artificial en su enfoque al mundo educativo, tanto desde el punto de vista de impacto, como de oportunidades y desafíos éticos y prácticos que lleva asociados. También se abordará la educación STEAM, en el ámbito del espacio dedicado a promover la igualdad de género y a fomentar las vocaciones científicas y tecnológicas en chicas jóvenes con **IT Girl;** se tratará del desarrollo de habilidades

Ana Uruñuela
jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

IFEMA MADRID

cooperativas entre los estudiantes y del impacto que tienen en el rendimiento académico y personal, en referencia a los **e-sports ,** y se desarrollarán unas charlas motivadoras en **SIMO INSPIRA,** diseñadas para que los docentes innoven la metodología en enseñanza y para empoderar la profesión docente, entre otras cuestiones.

El **programa** de **talleres prácticos** se centrará en la creatividad y en cómo fomentarla en el aula, y la **Jornada de Directores**, patrocinada por ODILO, explorará el papel fundamental que desempeñarán las últimas innovaciones tecnológicas en la educación de las próximas generaciones y descubrirá cómo la Inteligencia Artificial abre las puertas a un aprendizaje más personalizado.

Con motivo de la **Semana Europea de la Robótica 2023, HispaRob** celebra en el marco de la feria, sus talleres prácticos, impartidos por las entidades de este grupo de robótica educativa, y un programa de conferencias que mezclarán cine, robótica, STEAM y educación, con proyecciones de cortometrajes, coloquios y presentación de buenas prácticas.

En el capítulo de entidades públicas, participa, entre otros, el **Instituto Nacional de Tecnologías Educativas y de Formación del Profesorado –INTEF-** que organiza un programa de jornadas en los que se abordarán temas como la Inteligencia Artificial, el aula del futuro, buenas prácticas eTwinning schools, programación y robótica, las competencias digitales, y los REA. Como es habitual el INTEF apoyará nuevamente la **certificación de asistencia del profesorado a SIMO EDUCACIÓN,** como actividad de formación permanente.

También participan en **SIMO EDUCACIÓN** las Consejerías de Educación de Asturias, Canarias, Castilla-La Mancha, Castilla y León y Región de Murcia que presentarán sus proyectos de innovación TIC junto a las estrategias y metodologías que se están llevando a cabo en distintos centros educativos de nuestro país.

- **Buenas prácticas en las Aulas**

SIMO EDUCACIÓN, también presenta el programa "**Buenas prácticas en las Aulas – Experiencias Docentes Innovadoras"** que dará voz al profesorado de todas las etapas de enseñanza que ha llevado a cabo iniciativas de vanguardia. En total se han seleccionado y premiado **14 iniciativas**, que, además, podrán optar a los **XI Premios a la Innovación Educativa y Experiencias Docentes Innovadoras.** La entrega de trofeos y galardones tendrá lugar el día 15 de noviembre a las 19.00 horas, en una gala especial y de homenaje al profesorado, organizada en colaboración con la **Fundación Madri+d.**

- **Innovación y apoyo al emprendimiento**

Entre otras muchas propuestas, la plataforma **SIMO EDUCACIÓN IMPULSO,** en colaboración con la **Fundación Madri+d y SEK-Lab,** destaca y premia este año siete **proyectos** empresariales y empresas de reciente creación con una serie de propuestas que abordan

Ana Uruñuela
jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

desde la gamificación y el combate al cyberbullying hasta la inclusión y el desarrollo del espíritu emprendedor.

La plataforma **SIMO EDUCACIÓN INNOVA** muestra este año **una selección de 10 innovaciones tecnológicas** desarrolladas en el ámbito educativo, por algunas de las marcas expositoras más destacadas del sector, y que mostrarán el impacto de la Inteligencia Artificial en avanzadas herramientas y soluciones; una aplicación dirigida a convertir la ansiedad en habilidades de oratoria en jóvenes; un software de reserva de salas con certificado Google EDLA; soluciones de software para la creación de contenidos interactivos y para mejorar la participación de la audiencia; una pantalla interactiva con certificación de Google y una revolucionaria impresora 3D de alta velocidad y nuevas funcionalidades.

SHOW UP!, el espacio dedicado a impulsar el talento y el emprendimiento, da visibilidad a las innovadoras propuestas de **ocho startups**, entre las que se encuentran un robot educativo; una orla interactiva; una plataforma de estudio 100% online; simuladores de Realidad Virtual; herramientas impulsadas por Inteligencia Artificial; una pulsera con tecnología NFC y un proyecto de colaboración con los centros en programas de emprendimiento, entre otras propuestas.

SIMO MAKERS, patrocinado este año por la **Fundación Vodafone,** congregará a docentes y alumnado para fomentar el conocimiento a través de la metodología "aprender haciendo" y utilizando diversas soluciones tecnológicas como robots, kits de programación o impresoras 3D.

Junto a todos estos contenidos y actividades, el ecosistema digital de la feria, **SIMO EDUCACION LIVEConnect,** permite fomentar el contacto profesional, agendar reuniones con partners afines; ofrecer contenidos y actividades exclusivas y generar oportunidades de negocio incrementando las redes de valor de la feria durante los 365 días del año.

SIMO EDUCACIÓN cuenta con el apoyo y colaboración del **Instituto Nacional de Tecnologías Educativas y de Formación del Profesorado, INTEF, del Ministerio de Educación y Formación profesional**; **Fundación para el Conocimiento Madri+d, y SekLab.**

Ana Uruñuela
jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

SIMO EDUCACIÓN
Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa
International Exhibition of Technology and Educational Innovation

Nota de Prensa

IA, salud mental y neurociencia, a debate en SIMO EDUCACIÓN 2023

Conferencias, charlas y talleres sobre inteligencia artificial, neurociencia, educación STEAM o salud mental serán los ejes del programa de actividades de esta edición, diseñado con el objetivo de acompañar al sector educativo en el camino de la innovación.

Programa de Actividades SIMO EDUCACION 2023

Madrid, noviembre de 2023.- El uso educativo de la inteligencia artificial, la salud mental de los estudiantes, la neurociencia, los e-sports o la gamificación como método educativo son tan solo algunas de las temáticas que marcarán los contenidos del programa de actividades de **SIMO EDUCACIÓN 2023**, que organizado por IFEMA MADRID en colaboración con **EDUCACIÓN 3.0**., se celebrará del 14 al 16 de noviembre, en el Pabellón 6 del Recinto Ferial.

Conferencias destacadas
En esta edición, serán numerosos los expertos y docentes que mostrarán las tendencias pedagógicas que se perfilan para el presente y futuro de la educación, sobre todo en relación con la inteligencia artificial, que bajo el lema 'La educación en la era de la inteligencia artificial: explorando nuevas fronteras', es precisamente la temática estrella de la feria.

Los hermanos Herráez, docentes y fundadores de eTwinz Education, impartirán la conferencia *'Inteligencia artificial. El catalizador a una nueva era educativa'*. En ella, explicarán cómo esta tecnología revolucionaria va a transformar por completo el enfoque educativo. Por otro lado, David Álvarez, CEO de Conecta13, ofrecerá una ponencia con el título *'Inteligencia artificial en educación: oportunidades y desafíos para el aula del siglo XXI'* en la que se explorará el impacto de la IA en el entorno educativo y las oportunidades que ofrece así como los desafíos éticos y prácticos que lleva asociados, como la privacidad de los datos y el sesgo algorítmico. También, sobre IA y evaluación, María del Mar Sánchez, docente de la Facultad de Educación de la Universidad de Murcia, analizará las implicaciones de esta tecnología en torno a la evaluación educativa.

En el marco de **IT Girl**, Paola Guimeráns, experta en el campo de los e-textiles aplicados a la educación, ofrecerá una charla sobre *'Educación STEAM y e-textiles: Ampliando Horizontes en Enseñanza Innovadora'* en la que explicará las posibilidades de los textiles electrónicos en el ámbito de las STEAM. A continuación, impartirá un taller práctico en el que los participantes podrán crear un accesorio luminoso. Por su parte, Manuel Fernández Navas, docente de Didáctica de la Universidad de Málaga, reflexionará con su charla *'Nuevas tecnologías en educación: Más Allá del Negacionismo y la Utopía'* hasta qué punto las TIC son una oportunidad o un problema para la educación. Y en el ámbito de los **e-sports**, dos

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

IFEMA MADRID

expertos hablarán sobre el desarrollo de habilidades cooperativas entre los estudiantes y el impacto que tienen en el rendimiento académico y personal.

'Desde el cuerpo a la cognición' será el título de la ponencia que impartirá la doctora en Neurociencia Nazareth Castellanos. En ella explorará cómo el cuerpo influye en los mecanismos neuronales asociados a la cognición e, incluso, de qué forma el intestino moldea la dinámica neuronal que acompaña al aprendizaje. El filósofo David Pastor Vico dará una conferencia sobre '*Nuevos retos éticos para cerebros prehistóricos*' en el que debatirá sobre cómo la inteligencia artificial o la presencialidad tras la pandemia se ha impuesto en ciertos niveles educativos. En el ámbito de la salud mental, la psicóloga Iris Pérez Bonaventura analizará el problema de la ansiedad entre los adolescentes y cómo abordarla con éxito. Y en relación a la adolescencia, el doctor Gonzalo Pin ofrecerá una charla sobre el sueño de los adolescentes y la importancia de adaptar los biorritmos al rendimiento académico mientras que el escritor Nando López reflexionará sobre la visibilidad LGTBI+ en las aulas y como la literatura puede ser un recurso muy útil para ello.

Además, en el marco de **SIMO Inspira**, el docente y escritor Nino Cervera se plantea una cuestión: *¿Eres el profe que te hubiera gustado tener?* Un viaje en el que el ponente mostrará las herramientas que se necesitan para conseguirlo.

Talleres prácticos
Como cada año, **SIMO EDUCACIÓN** dedicará parte de sus actividades a la formación docente en innovación educativa, mediante la organización de un programa de talleres prácticos que, en esta ocasión, se centrarán en temas como la creatividad y cómo fomentarla en el aula con la docente Patricia García; la inteligencia artificial y las emociones con Àngels Soriano; las capacidades didácticas de la narrativa gráfica con el docente y autor de cómics Pedro Cifuentes; el diseño de experiencias gamificadas en clase con Rocío Rodríguez o cómo abordar el rol del coordinador de bienestar y protección en el aula con el director de centro Juan José Bueso.

Jornada de directores
Patrocinada por **ODILO**, esta jornada se desarrollará durante la mañana del 15 de noviembre, con objeto de explorar el papel fundamental que desempeñarán las últimas innovaciones tecnológicas en la educación de las próximas generaciones y descubrir cómo la inteligencia artificial abre las puertas a un aprendizaje más personalizado. Se articulará en dos sesiones: **'La digitalización crítica en la Escuela de Castilla y León'**, que correrá a cargo de Luis Domingo González Núñez, director general de Innovación y Formación del Profesorado de la Junta de Castilla y León, y **'La transformación digital ya está aquí: análisis de centros y propuestas para un plan digital de centro realista'** con las intervenciones de David Álvarez Jiménez, CEO de Conecta13, y Fernando Trujillo Sáez, profesor titular de la Universidad de Granada y asesor científico-pedagógico de Conecta13.

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

SIMO EDUCACIÓN
Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa
International Exhibition of Technology and Educational Innovation

Nota de Prensa

SIMO EDUCACIÓN celebra su Jornada de Directores, un diálogo sobre la transformación digital y la IA en la educación

Patrocinada por ODILO, se desarrollará durante la mañana del 15 de noviembre, con objeto de explorar el papel fundamental que desempeñarán las últimas innovaciones tecnológicas en la educación de las próximas generaciones y descubrir cómo la inteligencia artificial abre las puertas a un aprendizaje más personalizado

Madrid, noviembre de 2023.- En el marco de actividades que celebra este año **SIMO EDUCACIÓN,** en colaboración con Educación 3.0, se desarrollará la **'Jornada de Directores, un diálogo sobre la transformación digital y la IA en la educación para Consejerías de Educación, Directores de Instituciones Educativas y Asociaciones y Fundaciones Educativas'** patrocinada por **ODILO,** la edtech española que permite a todo tipo de organizaciones e instituciones crear su propio Ecosistema de Aprendizaje Ilimitado.

La jornada, que se celebrará durante la mañana del miércoles 15 de noviembre, reunirá algunas voces del sector para explorar el papel fundamental que desempeñarán las últimas innovaciones tecnológicas en la educación de las próximas generaciones y descubrir cómo la inteligencia artificial abre las puertas a un aprendizaje más personalizado a medida de las necesidades, motivaciones y capacidades de cada estudiante.

Bajo el epígrafe, '**La digitalización crítica en la Escuela de Castilla y León',** la primera presentación contará con la participación de Luis Domingo González Núñez, director general de Innovación y Formación del Profesorado de la Junta de Castilla y León. A continuación, se ofrecerá la sesión titulada '**La transformación digital ya está aquí: análisis de centros y propuestas para un plan digital de centro realista'** con las intervenciones de David Álvarez Jiménez, CEO de Conecta13, y Fernando Trujillo Sáez, profesor titular de la Universidad de Granada y asesor científico-pedagógico de Conecta13, que abordarán la situación de distintos centros educativos para aprender, a partir de su recorrido, a cómo llevar a cabo una transformación digital razonable y satisfactoria, ajustada a las necesidades actuales, gracias a un plan sensato y bien diseñado. El acto de bienvenida y de clausura correrá a cargo de Ainhoa Marcos, Country Manager España y directora global de Ventas de K12 en ODILO.

Organizada por **IFEMA MADRID**, los próximos **14 al 16 de noviembre, las actividades de SIMO EDUCACIÓN** tienen por objetivo ofrecer un espacio de conocimiento e información en torno a la innovación y al proceso de transformación educativa que facilitan las herramientas y soluciones tecnológicas. Este año bajo el lema **'la Educación en la era de la Inteligencia Artificial: Explorando nuevas Fronteras'.**

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

IFEMA MADRID

SIMO EDUCACIÓN
Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa
International Exhibition of Technology and Educational Innovation

Nota de Prensa

SIMO EDUCACIÓN 2023 premia las experiencias docentes más innovadoras

Los XI Premios a la Innovación Educativa y Experiencias Docentes Innovadoras SIMO EDUCACIÓN 2023 destacan 14 prácticas docentes realizadas en distintos centros educativos de toda España. Todas ellas optarán al V Premio 'INNOTECH EDU' y el V Premio a la MEJOR EXPERIENCIA DOCENTE INNOVADORA 2023 que se darán a conocer durante la celebración de la feria.

Madrid, 10 de octubre de 2023.- SIMO EDUCACIÓN ya ha dado a conocer las **14 experiencias educativas** más innovadoras que han sido galardonadas este año con los **XI Premios a la Innovación Educativa y Experiencias Docentes Innovadoras 2023.** Este año y como **novedad** incorporan la categoría de **Mejor Experiencia Educativa en Inteligencia Artificial.** Los ganadores de estas experiencias también optan a dos reconocimientos especiales: el **V Premio 'INNOTECH EDU'**, y el **V Premio a la MEJOR EXPERIENCIA DOCENTE INNOVADORA.**

Se trata de la fase final de un proceso en el que el jurado ha recibido un gran número de propuestas de alta calidad. De ellas, 35 pasaron una primera selección hasta que finalmente han sido **14 las ganadoras en sus correspondientes categorías**: Mejor Experiencia con Metodologías Activas; Mejor Proyecto Colaborativo y Cooperativo; Mejor Experiencia Innovadora Infantil y Primaria; Mejor Experiencia Innovadora Secundaria y Bachillerato; Mejor Experiencia Innovadora Educación Superior (FP, Universidad…); Mejor Experiencia STEAM; Mejor Experiencia de Gamificación; Mejor Experiencia de Educación Emocional; Mejor Proyecto TIC Educación inclusiva, Igualdad y Diversidad; Mejor Recurso Digital de Creación Propia; y Mejor Experiencia de Sostenibilidad; Mejor Experiencia de Igualdad de Género en el Aula, y Mejor Experiencia en Escuela Rural y Mejor Experiencia Educativa en Inteligencia Artificial.

La entrega de trofeos y diplomas tendrá lugar en una gala especial dentro del marco de la feria, organizada en colaboración con la **Fundación Madri+d**. Además, las propuestas galardonadas se conocerán en profundidad a través de las ponencias de los propios responsables de los proyectos, dentro del amplio programa de actividades que ofrecerá **SIMO EDUCACIÓN 2023**, el gran evento anual en materia de tecnología e innovación educativa, que organiza **IFEMA MADRID** en colaboración con **EDUCACIÓN 3.0**, con el apoyo del Instituto Nacional de Tecnologías Educativas y de Formación del Profesorado (INTEF) del Ministerio de Educación y Formación Profesional. Este año, la feria se celebrará bajo el lema **"La educación en la era de la Inteligencia Artificial: Explorando nuevas fronteras" los días 14 al 16 de noviembre en el recinto ferial.**

Las **14 experiencias ganadoras** han sido:

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

IFEMA MADRID

1.- Mejor Experiencia con Metodologías Activas: Super Kids-Pot
Docente: Ana García Pérez - Centro: CEIP Europa, Linares (Jaén).
Los estudiantes se convierten en superhéroes y superheroínas cuya misión es garantizar que interaccionen las cuatro esferas mágicas del mundo imaginario de Empedoclia y no se apoderen de ellas las fuerzas del mal. Se caracteriza por la combinación metodológica, creando un aula flexible, en la que se ha utilizado ABP, aprendizaje-servicio, aprendizaje basado en el juego, aprendizaje cooperativo y colaborativo, aula invertida o Flipped Classroom y gamificación.

2. Mejor Proyecto Colaborativo y Cooperativo: Desarrollo de la competencia comunicativa a través del Booktube
Docente: Esteban Gabriel Santana Cabrera - Centro: CEIP Los Giles, Las Palmas de Gran Canaria (Gran Canaria).
Con este proyecto el alumnado se convierte en Booktubers con el objetivo de que disfruten de la lectura. Para ello, los estudiantes escogen un libro y antes de empezar a leerlo, realizan un vídeo al estilo 'TikTok' de no más de 30 segundos para presentarlo a sus compañeros. Cuando terminan de leerlo, también a través de un vídeo, ofrecen más información y detalles siguiendo un guion facilitado por el profesor: explican quién es el autor y la editorial, realizan una pequeña sinopsis, cuentan cómo se han sentido...

3. Mejor Experiencia Innovadora Infantil y Primaria: 'The Last Alliance'
Docente: Adrián Fernández - Centro: Colegio Virgen de Europa, Boadilla del Monte (Madrid).
El reino de Termina está en peligro: el malvado Avocadorf ha corrompido a todos los reyes y reinas del lugar. La misión de las cuatro alianzas será hacer de Termina un lugar próspero y acabar con el reinado de Avocadorf y sus secuaces. Por este motivo, tendrán que resolver diferentes retos cooperativos, tanto en formato analógico como digital. 'The Last Alliance' (La Última Alianza) es un proyecto de Gamificación para 5º de Primaria que trabaja los ODS, Inglés, Matemáticas y Ciencias desde un enfoque cooperativo e inclusivo, que ha hecho partícipes a niños, profesores, familias y estudiantes universitarios.

4. Mejor Experiencia Innovadora Secundaria y Bachillerato; Ecuaciones de las trayectorias de aeronaves espaciales: 'La nave VEGA-C de Esa y el cambio climático'
Docente: Fran Martínez Seoana - Centro: IES Hipatia, Mairena del Aljarafe (Sevilla).
Su objetivo es fomentar el pensamiento crítico de los alumnos de Bachillerato de Ciencias Sociales a través de la investigación educativa de matemáticas aplicadas al cálculo de la trayectoria de cohetes espaciales, centrándose en la contaminación que produce este tipo de lanzamientos y los efectos sobre el cambio climático. El proyecto incluye entrevistas a trabajadores de la agencia para que defiendan su postura en las misiones que llevan a cabo con estos cohetes y su plan para combatir el cambio climático.

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

5. Mejor Experiencia Innovadora Educación Superior (FP, Universidad...); Digital Twin Boxes (DTB): Escenarios de entrenamiento competencial inmersivo en procesos y operaciones de mantenimiento industrial
Docente: Núria Ferré Huguet - Centro: Institut Comte de Rius (Centro Coordinador), Tarragona.
Para reducir el error humano en la industria química se debe incidir en la formación de los profesionales en las plantas industriales y el entrenamiento en diversas situaciones. Mediante el uso de la realidad virtual inmersiva en este proyecto se contribuye a establecer las claves para la implementación de un programa de formación y capacitación personalizados para los diversos tipos de operarios, utilizando metodologías activas mediante las Digital Twin Boxes (DTB), que incluyen materiales didácticos inmersivos gamificados. Se trata de escenarios multi situación en forma de cajas virtuales que permiten simular maniobras operativas y de mantenimiento propias del sector químico.

6. Mejor Experiencia STEAM: STEAM para no olvidar
Docente: Ginés Pedro Toral Pérez - Centro: IES Infanta Elena, Murcia.
Se trata de un proyecto STEAM de diseño e impresión 3D de kits de estimulación cognitiva para personas con Alzheimer con el objetivo de trabajar la memoria (colores, números, formas, habilidad, psicomotricidad, etc). Para ello, los alumnos han utilizado software de diseño 3D para crear las piezas de los kits, las han fabricado con impresoras 3D y las han donado a asociaciones locales que trabajan con personas afectadas por esta enfermedad.

7. Mejor Experiencia de Gamificación: 'Hogwarts Riddle'
Docente: Francisco José Cruz Serrano - IES Juan López Morillas, Jódar (Jaén).
'Hogwarts Riddle' supone una experiencia de aprendizaje relacionada con hábitos de vida saludable. En ella los alumnos forman parte del universo mágico de Harry Potter: asisten a clase de defensa contra las artes oscuras (mitos sobre la salud y la actividad física), crean pociones (opciones saludables de alimentación), se preparan físicamente y juegan la liga de quidditch. Todo esto acompañado por una experiencia inmersiva a través de un videojuego de mundo abierto, creado para la ocasión, en el que los estudiantes serán libres de elegir qué hacer gracias a diferentes mecánicas: desde coleccionar cromos mágicos sobre hábitos saludables hasta buscar y resolver retos educativos.

8. Mejor Experiencia de Educación Emocional: Empatía 360º
Docente: Luz Beloso Rodríguez - Centro: IES As Barxas, Moaña (Pontevedra).
Surge con el objetivo de cambiar la huella que dejó la pandemia y que volvió al alumnado más aislado y con grandes dificultades para trabajar de nuevo en grupo. La meta era crear un entorno escolar seguro y acogedor, donde todos los estudiantes se sintieran valorados y respetados. Esta iniciativa educativa incluye la creación de cortos en formato 16:9, con animaciones 360º y contenidos inmersivos como parte fundamental de la experiencia de aprendizaje. Los estudiantes de 4º de ESO participaron activamente en la planificación, grabación, edición y producción de estos cortos y animaciones. Al trabajar juntos en la creación de cortometrajes aprendieron a colaborar, comunicarse y resolver problemas,

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

fomentando la empatía y el respeto mutuo. También les permitió expresarse y conectar con sus compañeros pero, sobre todo, ponerse en el lugar del otro.

9. Mejor Proyecto TIC Educación inclusiva, Igualdad y Diversidad: 'REABRIR: el primer repositorio de REA para la educación inclusiva'
Docente: Pedro Antonio García Tudela - Centro: Universidad de Murcia (Facultad de Educación), Murcia.
Un proyecto de Aprendizaje-Servicio en el que los estudiantes del Grado en Pedagogía de la Universidad de Murcia han creado el primer repositorio en línea de Recursos Educativos Abiertos Inclusivos. La web está actualmente orientada para docentes de Educación Infantil y Primaria con cualquier tipo de necesidad educativa y también a futuros docentes, familias, estudiantes de oposición o cualquier persona interesada en la atención a la diversidad. Tras esta primera etapa se han conseguido más de 700 recursos a través de la búsqueda en diferentes páginas web y mediante el contacto con profesionales de educación inclusiva, fundaciones o asociaciones. Asimismo, se han diseñado recursos para estudiantes con cualquier tipo de necesidad, como discapacidad visual, incorporación tardía, trastornos del espectro autista, etc.

10. Mejor Recurso Digital de Creación Propia: Convierte tu clase en una aventura con @MyClassGame
Docente: Juan Torres Mancheño - Centro: IES L'Estació, Ontinyent (Valencia).
@MyClassGame es una herramienta digital Open Source y gratuita que intenta facilitar que cualquier docente empiece a utilizar e integrar metodologías activas en sus clases. Comenzó con la idea de crear una herramienta para gestionar clases de Ciclos Formativos de Grado Medio de Sistemas Microinformáticos y Redes, pero actualmente se ha convertido en una comunidad de aprendizaje formada por docentes de todas las etapas educativas en la que colaboran creando tutoriales, difundiendo el proyecto, solucionando problemas y aportando ideas de mejora. El objetivo principal es crear una herramienta digital que permita a cualquier docente gestionar sus clases personalizando al máximo su forma de trabajar y permitiendo llevar sus ideas al aula con una metodología basada en Proyectos Cooperativos Gamificados.

11. Mejor Experiencia de Sostenibilidad: SOS agua. Un proyecto STEAM para salvar el medio ambiente.
Docente: Francisco Delgado Cecilia - Centro: Dirección Provincial de Ávila, Ávila.
En 2015, el mundo se comprometió a lograr el ODS 6 como parte de la Agenda 2030. Este es el punto de partida de 'SOS agua'; un proyecto educativo realizado por estudiantes de Educación Primaria, para convertirlos en ciudadanos responsables, competentes y protagonistas. Utilizando diferentes herramientas tecnológicas, buscaron pequeñas soluciones al gran problema de la contaminación del agua, con el fin de generar conciencia y participación en la protección de los recursos hídricos en todo el mundo. En la primera parte del proyecto recopilaron información y generaron una presentación y un juego con Scratch. Después, entrenaron una máquina para que aprenda a analizar el pH del agua con

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

Learning Machine Learning y finalizaron con el diseño, creación y programación de un robot con piezas de LEGO que permita llegar a lugares inaccesibles y tomar muestras de agua.

12. Mejor Experiencia de Igualdad de Género en el Aula: Alianza STEAM: Mujeres en pie de ciencia

Docente: Elena Gozálvez Landete - Centro: CEIP José Lloret Talens. Almansa, Albacete.

Un proyecto que reúne el aprendizaje STEAM con la igualdad con el fin de fomentar las vocaciones en estos campos y romper con los estereotipos de género que conllevan estas disciplinas. En él ha participado todo el alumnado del centro, desde Infantil hasta sexto de Primaria, a través de misiones con retos, cartas de desafíos, códigos QR o investigaciones basadas en unas gemas desaparecidas, unas científicas misteriosas, una máquina del tiempo y un terrible villano. Además, todas ellas tenían como objetivo dar visibilidad a mujeres referentes en disciplinas STEAM.

13. Mejor Experiencia en Escuela Rural: Bienvenidos a Hogwarts 'El Santo', un cole mágico.

Docente: Ana María Delgado López-Villalta - Centro: CEIP El Santo, La Solana (Ciudad Real).

Experiencia diseñada teniendo en cuenta el sueño de muchos estudiantes fans de la saga de 'Harry Potter' de poder estudiar en el colegio de magia y hechicería de Hogwarts. Ese sueño, que con el proyecto se hace realidad, permite a los docentes conjugar muchas de las metodologías activas, herramientas y bases pedagógicas que buscaban llevar a cabo durante el curso teniendo un gran impacto en todo el alumnado del centro. Una aventura con grandes retos y desafíos que traspasó las fronteras del centro para enseñar al alumnado que trabajando en equipo, y dando lo mejor de uno mismo, todo es posible.

14. Mejor Experiencia Educativa en Inteligencia Artificial: 'Osiris: Satélite colaborativo'

Docente: Noelia Real Parra - Centro: CC Bilingüe Apostolado del Sagrado Corazón y CC Miguel Bravo AA La Salle, IES Villajunco, IES José Hierro, San Vicente de la Barquera (Cantabria).

El proyecto CanSat de ESERO Spain (European Space Agency) fue el punto de partida para OSIRIS, un equipo compuesto por cuatro centros de Cantabria que trabajaron de forma conjunta, superando dificultades como las distancias entre centros y los diferentes horarios, que incluye diversas actividades como la programación del CanSat, la misión secundaria de análisis de imágenes con inteligencia artificial, la fabricación de un paracaídas y el diseño de la carcasa de un satélite.

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

SIMO EDUCACIÓN
Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa
International Exhibition of Technology and Educational Innovation

Nota de Prensa

SIMO EDUCACIÓN INNOVA descubre una selección de vanguardias tecnológicas para transformar la educación

La inteligencia artificial y su impacto en avanzadas herramientas y soluciones; la aplicación dirigida a convertir la ansiedad en habilidades de oratoria en jóvenes; el software de reserva de salas con certificado Google EDLA; soluciones de software para la creación de contenidos interactivos y mejorar la participación de la audiencia; la pantalla interactiva con certificación de Google y una revolucionaria impresora 3D de alta velocidad y nuevas funcionalidades, son las propuestas destacadas por la plataforma INNOVA

Organizado por IFEMA MADRID en colaboración con EDUCACIÓN 3.0, SIMO EDUCACIÓN 2024 tendrá lugar en el pabellón 6 del Recinto Ferial del 14 al 16 de noviembre

Madrid, noviembre 2023.- Un total de 10 productos han sido destacados este año por la plataforma **INNOVA de SIMO EDUCACIÓN,** el espacio dedicado a reconocer la innovación en el ámbito de la tecnología para la educación y la labor que en este sentido están llevando a cabo las empresas del sector que participan en la feria. El objetivo de **INNOVA** es también resaltar y difundir las más significativas aportaciones reunidas en este campo y ofrecer así visibilidad e información de valor añadido para expositores.

El Comité de Selección se ha guiado por criterios de novedad, avance tecnológico, mejoras en funcionalidad, usabilidad y diseño, así como de relevancia para las nuevas metodologías educativas.

En esta edición, **INNOVA** está especialmente protagonizada por la aplicación de la inteligencia artificial a diversas herramientas y soluciones como el **generador de horarios de Additio App** (stand 6E20) que, con un nuevo algoritmo de IA, permite encontrar la mejor combinación de horarios por grupos, docentes y espacios. Por su parte, el **Estudio Mágico de Canva** (stand 6D12) cuenta con funcionalidades de IA para convertir ideas en diseños al instante, a partir de sugerencias escritas o contenido multimedia, y la webapp que asimismo integra IA. **ClassInTheBox,** de **Aotech Security Solutions S.L,** (stand 6E00) también dispone de esta tecnología para potenciar el uso pedagógico del vídeo en educación, a partir del denominado "pintagueo", es decir, poner pins y tags a la barra del vídeo con el objetivo de que los profesores y los alumnos puedan enriquecer el vídeo añadiendo interactividad y fomentando la creatividad, y el visionado pro-activo del mismo.

En cuestión de aplicaciones, **Adaptical S.L**. (stand 6A28) presenta **Mathew,** una solución para crear automáticamente contenidos prácticos como situaciones de aprendizaje en cuestión de segundos, al tiempo que automatiza la evaluación de estos contenidos una vez son respondidos por parte del alumno, y ofrece feedback para mejorar, según los criterios

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

IFEMA MADRID

marcados por el docente. Asimismo **Global Pleberio S.L. (stand 6E22)** presenta **The Speak App**, orientada a transformar los nervios que bloquean a los jóvenes de entre 12 a 18 años a la hora de hablar en público, con el fin de empoderarlos y mejorar su comunicación y oratoria.

INNOVA destaca también el software de reserva de salas gratuito **Clevertouch - Serie Impact LUX, de Charmex Internacional, S.A.U. (stand 6C20),** que incorpora como novedad el certificado Google EDLA en mainboard; la nueva versión del software para crear contenidos interactivos **Genially (stand 6D04),** más organizada, colaborativa y productiva, con kit de marca, plantillas de equipo y edición en tiempo real, y también de **Genially**, la herramienta **preguntas interactivas** para diseñar un cuestionario efectivo que invite a la audiencia a tomar un papel activo e interactuar con el contenido para ampliar la información.

Las propuestas reunidas en **INNOVA** se completan con la **pantalla interactiva Taurus**, que presenta **Synetech** (stand 6C11) que, como novedad, integra el certificado EDLA Google, así como todas las aplicaciones de Google, además de contar con hasta 50 puntos táctiles, con Windows e interacción con un lápiz, la palma de la mano, el dedo o, incluso, el brazo. Por último, la **Impresora 3D K1 Max** de **Triwee (stand 6A18),** toda una revolución en el sector de la tecnología 3D, es capaz de alcanzar una velocidad de impresión de 600 mm/s en solo 0,03 segundos, una aceleración de 20000 mm/s^2, funciones como ancho de línea variable y ajuste de arco, y está equipada con una nueva generación de software Creality Print 4.3, que tiene una interfaz simple y diferentes ajustes preestablecidos.

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

SIMO EDUCACIÓN
Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa
International Exhibition of Technology and Educational Innovation

Nota de Prensa

SIMO EDUCACIÓN IMPULSO destaca siete innovaciones tecnológicas para transformar la educación

Con propuestas desde la gamificación y el combate al cyberbullying hasta la inclusión y el desarrollo del espíritu emprendedor, la plataforma, respaldada por la Fundación Madri+d y SEK-Lab, presenta las iniciativas más vanguardistas en tecnología educativa.

Esta plataforma presentará una selección de proyectos empresariales y empresas de reciente creación dedicadas a proyectos de tecnología para la educación.

Madrid, 16 de octubre de 2023.- Como cada año, la plataforma **SIMO EDUCACION IMPULSO** agrupa y premia a una selección de proyectos empresariales y empresas de reciente creación dedicadas a proyectos de tecnología para la educación. Esta iniciativa, que cuenta con el apoyo de la **Fundación Madri+d y SEK-Lab,** reúne en esta ocasión siete interesantes propuestas con un amplio potencial de aplicación en el ámbito educativo**.**

Además, con esta plataforma, el Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa, que organiza **IFEMA MADRID,** en colaboración con **EDUCACIÓN 3.0** los próximos **14 al 16 de noviembre,** ofrece a los proyectos seleccionados la oportunidad de participar en un stand colectivo que les permitirá atender y generar contactos profesionales, y optar a uno de los tres Premios Impulso

- **Premio del Jurado,** al proyecto globalmente mejor valorado en términos de innovación tecnológica, novedad y potencial de aplicación en el sector educativo, que consiste en un stand en el área ´para emprendedores, SHOW **UP,** en la edición de 2024
- **Premio** SEK **Lab, al** mejor modelo de negocio, que ofrece un "fast track" para la entrada directa en la aceleradora vertical en educación con 6 meses de aceleración, formación, mentoring, contactos con clientes y demo day.
- **Premio Madri+d** a la mejor oportunidad de inversión, que consiste en un "fast track" para presentar el proyecto en el próximo foro de inversión de Madri+d ante más de 50 potenciales inversores.

Los proyectos y empresas seleccionados

SISTEMA THEAD, SCCL

HEAD SCCL es una empresa social con la misión de cerrar la brecha digital en colectivos vulnerables, especialmente pequeños con discapacidades o en riesgo de exclusión social debido a razones socioeconómicas. Para ello, han desarrollado Scratch Jr. Tactile, una versión tangible y sin necesidad de conexión eléctrica del conocido lenguaje de

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

IFEMA MADRID

programación Scratch JR, que permite a los estudiantes trabajar de manera transversal competencias digitales, lingüísticas, artísticas, matemáticas y educación en valores sociales y cívicos. Además, aquellos estudiantes con deficiencias visuales u otras discapacidades trabajarán competencias específicas esenciales para su desarrollo integral.

ID2AR, S.L.
Empresa especializada en la formación de equipos docentes para implementar la metodología de Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP) en la Formación Profesional. Se enfocan en proveer capacitación adaptada y recursos que permitan a los educadores maximizar su impacto pedagógico con el apoyo de la IA. Además, ofrecen una plataforma de software que facilita la planificación, ejecución y evaluación de proyectos educativos, ayudando a los docentes a realizar un seguimiento más efectivo de las competencias de los alumnos y mejorar la comunicación con ellos y sus familias. Permite ajustarse a todas las normas establecidas por la legislación vigente en materia de FP y soporta los cambios inminentes en este campo.

Kdimension
Se trata de un mundo del conocimiento en 3 dimensiones con calidad AAA, donde se interactúa con la información de forma natural y orgánica. Gracias a las gafas de VR podemos visualizar conceptos a modo de red neuronal, interactuando con toda la potencia de los sistemas de gamificación más avanzado del mundo del gaming. Todos los actores se ven beneficiados cambiando el paradigma del "como se aprende". Los alumnos navegan por el mundo del conocimiento, disfrutando de las tecnologías gaming más motivadoras. Los educadores por fin disponen de las potentes "armas" de interacción y motivación del mundo del videojuego.

Combatir el cyberbullying. Bienestar y protección digital en centros educativos.
Programa completo que aporta solución y apoyo a cada una de las fases de responsabilidad que tiene el centro educativo y el coordinador de bienestar. Formación online dirigida y personalizada por perfil a todos los miembros de la comunidad educativa. Visualización cuantitativa de exposición digital de los alumnos y automatización del proceso de notificación obligatoria a la AEPD sin defectos de fondo ni forma, en 15 min.

StartKidsUp
StartKidsUp es un proyecto de innovación educativa que busca desarrollar el liderazgo y el espíritu emprendedor de niños y niñas de 6 a 12 años para que afronten con autonomía los retos del futuro. Ayuda a los pequeños en el desarrollo de competencias clave como la creatividad, la iniciativa y la organización mediante una propuesta divertida y con aplicación social. También ayudan a colegios con un plan de innovación de centro a alcanzar sus objetivos de innovación educativa a través de una propuesta donde sus alumnos desarrollan competencias clave para el S.XXI trabajando en proyectos alineados con sus talentos y con impacto social.

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

MONK
Monk es una plataforma que evalúa el nivel de competencia matemática de los estudiantes de primaria. Ofrece diferentes tipos de pruebas: Adaptativa, para medir la habilidad del estudiante en las 4 dimensiones de las matemáticas, que dura unos 30 minutos, y de Actitud, una prueba para conocer el autoconcepto y disfrute del estudiante frente a las matemáticas. Su objetivo es generar impacto social para la mejora de la capacidad matemática

GRADDUS
Graddus es la plataforma basada en Inteligencia Artificial que muestra a los estudiantes todas las posibilidades académicas que mejor se ajustan a su perfil después de secundaria, complementando con información del mercado laboral para cada una de las opciones e interactivo para que pueda explotar dicha información.

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

SIMO EDUCACIÓN
Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa
International Exhibition of Technology and Educational Innovation

Nota de Prensa

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

IFEMA MADRID

SIMO EDUCACIÓN
Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa
International Exhibition of Technology and Educational Innovation

Nota de Prensa

SIMO EDUCACIÓN 2023 presenta los proyectos de ocho startups en su espacio SHOW UP!

Un área dedicada a dar visibilidad a emprendedores con nuevas propuestas tecnológicas para el sector educativo

Madrid, noviembre de 2023.- SHOW UP!, el espacio de **SIMO EDUCACION** dedicado a impulsar el talento y el emprendimiento, reunirá, del **14 al 16 de noviembre,** las propuestas tecnológicas para el sector educativo de ocho startups. Se trata de una iniciativa, con la que la **SIMO EDUCACIÓN** promueve la participación de empresas o proyectos empresariales emergentes, de reciente creación -entre 1 y 5 años- startup, micropymes y pymes, para mostrar a la comunidad educativa, una selección de soluciones, productos y aplicaciones innovadoras con un fuerte componente tecnológico y con el foco en facilitar y mejorar la vida académica de docentes, estudiantes y padres.

Un robot educativo; una orla interactiva donde alumnos y profesores aparecen en movimiento como si se tratara de un cuadro de Harry Potter; una plataforma de estudio 100% online; simuladores de Realidad Virtual; herramientas impulsadas por Inteligencia Artificial; una pulsera con tecnología NFC indicada para talleres taller de educación financiera, y un proyecto de colaboración con los centros en programas de emprendimiento, entre otras propuestas reunidas este año en SHOW UP!.

Contenidos Show Up!

- **GENYUS** (stand 6B07) presenta Genyus School - Movimiento Future Minds orientado a colaborar junto con los Centros Educativos de España para ayudarles a diferenciarse a través de los Programas de Emprendimiento, Habilidades Sociales y Desarrollo Personal Junior, en el marco de la Semana del Emprendimiento del Colegio.

- **GRADDY** (stand 6A24), una orla interactiva, en la que alumnos y profesores aparecen en movimiento como si se tratara de un cuadro de Harry Potter. Además, cuando se hace clic sobre alguno de los integrantes, aparece un vídeo en el que cuentan su experiencia en el centro, o dejan algún mensaje de despedida o agradecimiento.

- **HUMAN AI,** (stand 6B05) genera, con Inteligencia Artificial, informes de competencias socio emocionales a partir de textos y transcripciones de voz, sin los sesgos de autopercepción o deseabilidad social, propios de test y cuestionarios**.**

- **INTELOUD** (stand 6A22), Distribuidor de Robot Educativo y juguete STEAM

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

IFEMA MADRID

- **MATHEW/ADAPTICAL** (stand 6A28) una herramienta impulsada por Inteligencia Artificial que permite a los docentes y centros educativos crear, personalizar y evaluar automáticamente situaciones de aprendizaje, ejercicios y actividades, todo alineado perfectamente con la normativa educativa (como, por ejemplo, la LOMLOE).

- **MBA KIDS** (stand 6A30) pulseras MBA Kids, un innovador elemento de su taller de educación financiera "Pensamiento Financiero". Se trata de una pulsera con tecnología NFC que funciona como un monedero virtual. Además de ser un elemento con el que los alumnos participan en sus talleres, sirve como herramienta de ahorro y de gestión financiera familiar para usar en casa a través de una sencilla e intuitiva app

- **UCADEMY** (stand 6A26) la plataforma de estudio Ucademy, es un programa 100% online que combina las principales herramientas de la formación tradicional como las clases en directo y las tutorías con preparadores con los últimos adelantos en tecnología educativa, incluyendo herramientas de examen y repaso con Inteligencia Artificial integrada.

- **VR MAGISTER** (stand 6B03) presenta los simuladores de Realidad Virtual que revolucionan la práctica formativa, y mejoran las habilidades blandas con SoftSkills.

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

SIMO EDUCACIÓN
Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa
International Exhibition of Technology and Educational Innovation

Nota de Prensa

Amplio despliegue del INTEF en SIMO EDUCACIÓN 2023 con sus programas y proyectos en materia de tecnología educativa

Inteligencia artificial, el aula del futuro, buenas prácticas eTwinning schools, programación y robótica, las competencias digitales, y los REA, entre los temas que abordará el programa de actividades que organiza INTEF.

INTEF reconocerá la asistencia de 10 horas a SIMO EDUCACION 2024 como formación permanente para el profesorado.

Madrid, 10 de noviembre 2023.- El **Instituto Nacional de Tecnologías Educativas y de Formación del Profesorado (INTEF),** del Ministerio de Educación y Formación Profesional, contará con una destacada presencia en **SIMO EDUCACIÓN 2023**, Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa, que organiza **IFEMA MADRID** del **14 al 16 de noviembre en el Recinto Ferial.**

A lo largo de los tres días de feria, el **INTEF** organiza un programa de ponencias que arrancará el martes 14 de noviembre con la sesión titulada "**Buenas prácticas eTwinning schools",** que dará comienzo con una introducción de definición y objetivos de la acción eTwinning, valores europeos y datos actualizados, para seguir con la exposición de la trayectoria del eTwinning school «CEIP La Gaviota (Torrejón de Ardoz)» y del «IES Parque de Lisboa» (Alcorcón), Premio Europeo de Innovación Educativa EITA 2023.

A continuación, se desarrollará la ponencia "**Programación y Robótica. Código Escuela 4.0"** que acercará a los asistentes al programa Código Escuela 4.0, una iniciativa respaldada por el Ministerio de Educación y Formación Profesional, que promueve la alfabetización digital a través del pensamiento computacional, la programación y la robótica.

INTEF también organiza la mesa redonda **"Acreditación de la Competencia Digital Docente"** con la participación de representantes de Administraciones educativas de CCAA y moderada por el director del **Instituto Nacional de Tecnologías Educativas y de Formación del Profesorado (INTEF)**, Julio Albalad Gimeno. Y cerrando la jornada del martes, se desarrollarán las sesiones sobre "**El poder de los REA: metodología y situaciones de aprendizaje**" y "**Recursos Educativos Abiertos (REA) para el aula".**

El miércoles, día 15, se celebrará el taller "**Sumérgete en el Aula del Futuro y vive la experiencia"** dedicado a explorar el proyecto del "Aula del Futuro", a través de la combinación de metodología, tecnología y actividades en diferentes zonas y poniendo al alumno en el centro del proceso de enseñanza y aprendizaje.

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

IFEMA MADRID

SIMO EDUCACIÓN
Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa
International Exhibition of Technology and Educational Innovation

Nota de Prensa

La última jornada de **SIMO EDUCACIÓN** se dedicará a explorar el concepto de IA generativa en su papel de ayuda a la práctica educativa digital en la sesión "**Una IA para APRENDER"** Por otro lado**,** se analizará, en una segunda sesión, el nivel de desarrollo de la Competencia Digital, que prescribe el nuevo currículo LOMLOE, para cada una de las etapas educativas, en la ponencia "**Competencia Digital y situaciones de aprendizaje para su desarrollo".**

Por otro lado, el **INTEF** expedirá a los profesores de enseñanzas no universitarias asistentes a **SIMO EDUCACIÓN 2023** un certificado de 10 horas de formación, de acuerdo con la Orden EDU/2886/2011 de 20 de octubre por la que se regula la convocatoria, reconocimiento, certificación y registro de las actividades de formación permanente del profesorado, siempre que reúnan los requisitos en ella establecidos. Los profesores que deseen obtener esta certificación deberán completar una permanencia en la feria de al menos 10 horas.

La certificación del **INTEF** representa un importante reconocimiento a la calidad de los contenidos y actividades que, como cada año, reúne **SIMO EDUCACIÓN** en su vocación de convertir al Salón en el escenario de referencia tecnológica dentro del ámbito docente.

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

IFEMA MADRID

SIMO EDUCACIÓN
Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa
International Exhibition of Technology and Educational Innovation

Nota de Prensa

SIMO EDUCACIÓN presenta las estrategias y planes de innovación tecnológica de distintas Consejerías de Educación

El programa ofrecerá las ponencias de las Consejerías de Educación de Asturias, Castilla La Mancha, Castilla y León, y Región de Murcia. Además, la Consejería de Canarias también contará con un stand en esta edición.

Organizada por IFEMA MADRID, en colaboración con EDUCACIÓN 3.0, SIMO EDUCACIÓN se celebrará del 14 al 16 de noviembre de 2023 en el Recinto Ferial bajo el lema "La Educación en la era de la Inteligencia Artificial: Explorando nuevas Fronteras".

Madrid, xx de noviembre de 2023.- Las Consejerías de Educación del Principado de Asturias, las Comunidades de **Castilla La Mancha, Castilla y León, y Región de Murcia,** estarán presentes en **SIMO EDUCACIÓN 2023** para presentar sus estrategias y planes de innovación en el ámbito de la educación. De esta manera, el Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa, que organiza **IFEMA MADRID,** en colaboración con **EDUCACIÓN 3.0, los próximos 14 al 16 de noviembre,** se hará eco de algunas de las soluciones, herramientas, retos y proyectos en los que están trabajando distintos centros educativos de nuestro país.

En este contexto, el martes día 14, la **Consejería de Asturias** ofrecerá la ponencia titulada **"Estrategia de detección de altas capacidades en el Principado de Asturias".** En ella, el **director general de Inclusión Educativa y Ordenación del Principado de Asturias, David Artime García**, hará un recorrido por esta estrategia, explicará la necesidad de la misma, su desarrollo, objetivos y resultados de este primer año de aplicación.

Ese mismo día, la **Consejería de Castilla y León** realizará la presentación "**Digitalizamos la escuela en Castilla y León",** a cargo de **María José Martinez Brugos, ATD de digitalización**, que explicará la labor para la acreditación digital de los docentes, su sello de centros digitales CODICETIC, su impacto y la estrategia para digitalizar los centros con el apoyo pedagógico de los mentores digitales.

La **Región de Murcia** tratará **"La importancia de la Innovación en Educación. Un compromiso social: un reto educativo"** en una presentación del **consejero de Educación, Formación Profesional y Empleo de la Región, Víctor Javier Marín Navarro.** En ella se abordará la innovación en el ámbito educativo, desde el punto de vista de esas necesidades del alumnado y de la sociedad, provocadas por los cambios de contexto en el que vivimos, cuestión que le otorga a la innovación educativa un extraordinario valor añadido. La mayor acción educativa de carácter innovador que cabe en este momento, la que corresponde al componente social, es la que cierra el círculo virtuoso del reto que supone educar, el

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

IFEMA MADRID

enseñar a nuestro alumnado a usar de forma correcta y óptima las herramientas de las que dispone.

Finalmente, el jueves, día 16, la **Consejería de Educación, Cultura y Deportes de Castilla La Mancha**, hablará sobre el "**Cuaderno de evaluación de Educamos CLM: una herramienta para evaluar por competencias".** Se trata de una solución que explicará en detalle el **director general de Innovación Educativa y Centros de esta Consejería, Lucio César Calleja Bachiller**, orientada a facilitar la creación de programaciones didácticas y la evaluación por competencias LOMLOE.

Las Consejerías de Educación de Castilla-La Mancha y de la Región de Murcia completan su presencia en esta edición con sus correspondientes stands de información en el área de exposición de **SIMO EDUCACIÓN,** donde también contará con un stand informativo la **Consejería de la Comunidad de Canarias**.

.

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

SIMO EDUCACIÓN
Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa
International Exhibition of Technology and Educational Innovation

Nota de Prensa

SIMO EDUCACIÓN 2023 acoge la Jornada anual por la Semana Europea de la Robótica, de HispaRob

Una actividad que pondrá el foco en la robótica, las STEAM, el cine, la educación y la Inteligencia Artificial, debido al avance de estas nuevas aplicaciones en toda nuestra sociedad y muy especialmente en el mundo de la educación.

Organizada por IFEMA MADRID, SIMO EDUCACIÓN se celebra los próximos 14 al 16 de noviembre en el pabellón 6 del Recinto Ferial.

Madrid, 31 de octubre de 2023.- HispaRob, a través de su Grupo Temático de Robótica Educativa, coordina y dinamiza en España la celebración de la Semana Europea de la Robótica, ERW, que se celebrará a iniciativa de la asociación europea de robótica euRobotics. en el marco de la próxima edición de **SIMO EDUCACIÓN**.

Bajo el lema "La Educación en la era de la Inteligencia Artificial: Explorando nuevas Fronteras", el Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa, que organiza **IFEMA MADRID** en colaboración con **Educación 3.0,** tendrá lugar en el **pabellón 6** de Recinto ferial, los días **14 al 16 de noviembre.** Este año, con un especial enfoque en la educación emocional, los E-Sports para la educación, y la Inteligencia Artificial aplicada a la enseñanza.

En este contexto, la Jornada ERW, es el encuentro más importante con empresas y profesionales del sector, administraciones y comunidad docente, en el que se tratan y se ponen en común aspectos relevantes sobre la educación en robótica, pensamiento computacional y STEAM. En su próxima edición, esta iniciativa va a poner el foco en la robótica, las STEAM, el cine, la educación y la Inteligencia Artificial, debido al avance de estas nuevas aplicaciones en toda nuestra sociedad y muy especialmente en el mundo de la educación.

En el **stand de HispaRob (6C07)** también estarán presentes algunas entidades de HispaRob mostrando sus proyectos y productos, como es el caso de **Microlog, JOVI, Camp Tecnológico, Rockbotic, Ocio Global Import o RO-BOTICA.**

Durante los tres días de feria, HispaRob también pondrá en marcha sus **actividades con motivo de la Semana Europea de la Robótica 2023, dentro de la Jornada ERW2023 "IA y STEAM: Redefiniendo la educación".** Entre estas actividades ofrecerá, en su stand, un programa muy completo de **talleres prácticos impartidos por las entidades del grupo de robótica educativa de HispaRob** y dirigidos a docentes de todos los niveles que quieran conocer la robótica educativa desde la perspectiva de empresas que llevan años compartiendo procesos de reflexión conjunta con docentes, en servicio de materiales y de

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

IFEMA MADRID

formación, para ampliar las prácticas en las aulas con nuevas posibilidades. **horarios y descripción de cada uno aquí.**

Además, durante los días 14 y 16 de noviembre, ofrecerán contenido en forma de **conferencias** que mezclarán **cine, robótica, STEAM y educación, con proyecciones de cortometrajes, coloquios, presentación de buenas prácticas, etc.**

El martes **14 de noviembre, de 16:00 a 18:30**, se presentará la conferencia **«La inteligencia Artificial a debate en las aulas»**, con una proyección del cortometraje *Conversaciones con un mono* y habrá un coloquio y debate con su director, Eduardo Grojo. También participarán en el encuentro diferentes docentes de referencia donde presentarán sus proyectos de buenas prácticas en el aula.

El jueves **16 de noviembre**, **de 16:00 a 18:30 horas**, tendrá lugar la conferencia **«El robot se humaniza, el humano se robotiza»**, con la presentación del cómic *RobotDreams* y un coloquio con Julián Larraura, productor de dirección de la película, al que se sumará Jordi Ojeda, autor del libro *Robots de Cine*. Al igual que el día 14, distintos docentes y profesionales del sector, presentarán sus experiencias y proyectos de buenas prácticas.

DESCARGA EL PROGRAMA COMPLETO DE ACTIVIDADES AQUÍ.

Por otra parte, el evento central de esta Jornada ERW2023 tendrá lugar al día siguiente de la finalización de SIMO Educación, el 17 de noviembre en la Facultad de Educación de la UCLM, en Toledo. Se puede consultar el programa en este enlace.

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

SIMO EDUCACIÓN
Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa
International Exhibition of Technology and Educational Innovation

Nota de Prensa

SIMO EDUCACIÓN 2023
Avance de novedades

EDICIONES ENI – Stand 6D18

Presentan la solución de formación y libros de informática en línea para empresas, centros de formación y centros de enseñanza superior. Entre las novedades de su biblioteca online se encuentra: "ChatGPT ¿Quién eres?", un libro que nos permite adentrase en el fascinante universo de la inteligencia artificial. También presentan su producto para la formación en ofimática MEDIAplus eLearning™, una solución para aprender practicando con la aplicación real que se está estudiando y que analiza y corrige inmediatamente los ejercicios realizados. MEDIAplus permite capacitación para dominar ampliamente los programas Excel, PowerPoint, Word, Outlook, Office 365. Esta formación está disponible en 5 idiomas es accesible 24/7 y está diseñada en diferentes módulos ya sea para reforzar sus conocimientos básicos, como para descubrir todas las funciones avanzadas.

Educa360 – Stand 6C17

Educa360_es un sistema revolucionario para crear clases virtuales 3D en entornos de Realidad Virtual, con escenarios y objetos configurables y personalizables para cualquier formación, convirtiendo a educadores y alumnos en protagonistas del aprendizaje. Ofrece una solución en forma de metaverso multiusuario donde experimentar la inmersión a más de 100 contenidos educativos propios para primaria, secundaria y bachillerato, y ampliando su catálogo cada mes. La plataforma está disponible para la mayoría de los dispositivos del mercado actual: tablet, ordenador personal y, como opción más inmersiva, gafas de Realidad Virtual, pudiendo acceder todos a la vez de forma sincronizada. Otras novedades son: una nueva gestión del contenido de EDUCA360 con un LMS propio que facilitará aún más el uso de la plataforma, permitiendo asignación y seguimiento de tareas a los alumnos, y la línea de SIMULADORES EDUCA360, creada para facilitar el aprendizaje plenamente manipulativo y evaluativo en el ámbito de la Formación Profesional.

Epson – Stand 6A12.

Epson presenta las últimas novedades y tecnologías que garantizarán una transición digital sostenible en el sector educativo. En el stand 6A12, darán a conocer un nuevo concepto de aula creado mediante tecnología inmersiva, que permitirá los visitantes experimentar las infinitas posibilidades de crear aulas mucho más innovadoras y adaptadas a las necesidades del futuro. Además, Epson también presentará diferentes iniciativas dirigidas a la comunidad educativa, como uno de sus proyectos estrella, EDU2030, que engloba todas sus iniciativas centradas en acelerar la transformación digital y sostenible de las aulas en España. Bajo el lema 'Conectando futuros', EDU2030 incluye distintas

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

IFEMA MADRID

activaciones de escucha, análisis y acción, para entender y dar respuesta a las necesidades de la comunidad educativa del país, así como materiales formativos, charlas y otros recursos didácticos. Además, ofrece recursos y herramientas para desarrollar planes de transformación digital en las escuelas.

GOLDENMAC (grupo K-TUIN) – Stand 6C09

Presentan la iniciativa "iPad: Prueba y aprende" para ayudar a conocer de primera mano el potencial del iPad en el aula. El acompañamiento y el aprendizaje son fundamentales para introducir progresiva y adecuadamente la tecnología en las aulas y con esta iniciativa ponen a disposición de profesores y alumnos los iPads con todo el ecosistema de Apple para la educación, fundas teclado, Apple Pencil y el material pedagógico necesario para poner en práctica nuevas experiencias de aprendizaje. Por supuesto, contando durante todo el proceso con el asesoramiento y soporte de todo el equipo educativo de Goldenmac EDU. La iniciativa se apoya en la visión de Apple de lo que significa un aprendizaje personalizado, creativo, conectado y colaborativo. Durante varias semanas, con apoyo presencial y online, se pueden utilizar los iPads para ganar en eficiencia y productividad en las clases, desarrollar la creatividad en los alumnos e iniciarlos de una forma sencilla en la programación y en la realidad aumentada.

ICONO – Stand 6E06.

Con un enfoque en la tecnología educativa de vanguardia, ICONO está comprometida en impulsar el aprendizaje del futuro. En SIMO EDUCACION presenta su programa de centros referentes, que transforma colegios en Showcase Schools de Microsoft y Google Reference Schools. Este programa brinda a los centros un soporte y un acompañamiento para compartir sus mejores prácticas y experiencias en el uso de herramientas como Microsoft 365 y Google Workspace. ICONO también introduce en España Howdo, una innovadora aplicación diseñada para hacer que la enseñanza y el aprendizaje con Google Workspace sean más accesibles que nunca. Howdo simplifica la adopción de estas herramientas, ayudando al alumnado a dominar Google Workspace de manera efectiva y eficiente. Por último, El Observatorio de Inteligencia Artificial cuenta como socio lanzadera a ICONO. Está destinado a impulsar la comprensión y la aplicación de la IA en la educación. Este recurso vital promoverá la colaboración entre expertos, educadores y estudiantes para desarrollar soluciones innovadoras que mejoren la calidad del aprendizaje y la toma de decisiones educativas.

Instituto Geográfico Nacional (IGN) – Stand 6E14

El Instituto Geográfico Nacional (IGN) y el O. A. Centro Nacional de Información Geográfica, ponen a disposición, a través de la página web «Educa IGN», más de 60 recursos educativos libres y gratuitos relacionados con la Geografía y las ciencias de la Tierra. Están catalogados por niveles educativos, que abarcan desde Educación Primaria hasta los estudios universitarios, y se clasifican por categorías: material didáctico, mapas, videos y juegos. Este año, como novedad, se publica el Atlas Didáctico del IGN, proyecto ligado al

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

Atlas Nacional de España (ANE) como complemento educativo a los manuales de Geografía de Educación Secundaria Obligatoria (ESO) y Bachillerato, y que toma como referencia el sistema educativo español. Se trata de un Recurso Educativo Abierto (REA) realizado en colaboración con profesorado perteneciente al Grupo de Didáctica de la Geografía de la Asociación Española de Geografía (AGE) y el Instituto Interuniversitario de Geografía de la Universidad de Alicante. Cada tema del atlas incorpora mapas y presentaciones interactivas, juegos, preguntas que invitan a reflexionar, actividades, vídeos, etc. orientados a afianzar la teoría y fomentar el pensamiento crítico y la capacidad analítica. El Atlas Didáctico ofrece a descarga los ficheros de eXeLearning, un editor libre y de código abierto para crear materiales interactivos, para que cualquier usuario pueda acceder a ellos y reutilizarlos.

KUMON CONNECT - Stand 6E24

La multinacional educativa Kumon, presenta su plataforma educativa KUMON CONNECT, solución tecnológica que ha permitido potenciar aún más los beneficios del ampliamente reconocido a nivel mundial método Kumon. La principal misión de Kumon es descubrir el potencial único de cada individuo y desarrollar su capacidad al máximo, con el fin de formar personas íntegras y competentes, y así contribuir a la comunidad global. Kumon ofrece tres programas fundamentales: Kumon Matemáticas, Kumon Lectura y Kumon English. Estos programas están diseñados para permitir que los estudiantes aprendan de manera autónoma y progresen a su propio ritmo a través de distintos niveles hasta alcanzar la conclusión. Lo que distingue al método Kumon es su enfoque personalizado y su respeto por la capacidad individual de cada alumno. En todo momento, un orientador está presente para guiar el proceso de aprendizaje, establecer objetivos y fomentar habilidades y actitudes necesarias para el aprendizaje autodidacta. Este enfoque refuerza la autoconfianza de los estudiantes y promueve un amor por el aprendizaje para toda la vida. Kumon Connect combina el material didáctico digital para el alumno y una potente plataforma de comunicación para la gestión educativa. Los alumnos pueden disponer del material didáctico en cualquier momento y lugar, y el orientador Kumon está siempre conectado al proceso de aprendizaje del alumno, puede consultar la información relativa a su evolución y enviarle mensajes de apoyo, ofrecerle consejos prácticos y ajustar su plan de estudio en consonancia. Al integrar los valores digitales y humanos, con KUMON CONNECT podemos personalizar y acelerar todavía más el aprendizaje.

Letcraft Educación – Stand 6A07

Presenta su nueva plataforma de formación en la nube disponible para todos los docentes y apasionados por la tecnología para aprender sobre herramientas digitales y Minecraft Education: Letcraft Cloud. Esta plataforma contará con cursos online que servirán a docentes para desarrollar su competencia digital y adquirir conocimientos, creando

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

evidencias de aprendizaje que les permitan acreditar su nivel a través de diferentes propuestas de actividades en cada uno de los cursos. Como hilo conductor de los proyectos que presenta Letcraft Educación en SIMO 2023 se encuentra la herramienta Minecraft Education, un videojuego no sólo para desarrollar la competencia digital de docentes y estudiantes, sino para crear metaversos y mundos interactivos de aprendizaje. Es el caso del proyecto "**Aventuras en la Residencia Corazón Palpitante**", que han desarrollado en colaboración con la Universidad Católica de Murcia y Fundación Mapfre. Se trata de un mundo donde los estudiantes aprenden conceptos básicos de RCP a través de diversas misiones, guiados por la Dra. SalvaCorazones y su Brigada de Rescate, con el objetivo de ayudar a los habitantes de esta ciudad y convertirse en miembros de la Brigada.

Nexineo -Stand 6A10

Esta compañía tecnológica eslovaca desarrolla equipamiento virtual de ordenadores para el sector de la Educación, con una propuesta que combina tecnología puntera y responsabilidad medioambiental, y que además ayuda a mejorar la gestión de datos, reducir costes, consumo de energía y contaminación electromagnética. La atención que presta la empresa a las cuestiones medioambientales ya ha contribuido a ahorrar 500 toneladas de emisiones de CO2 y 100 toneladas de residuos electrónicos durante los últimos cinco años. El Sistema de Nexineo cuenta con un Dispositivo de Escritorio Virtual NEO; un SERVIDOR CENTRAL NEXI; Soluciones: NEXI GO PERFOMANCE y NEXI GO; y consola de Dirección NEXI BOARD. En cuestiones de Sostenibilidad y Salud, el sistema reduce el calor, el ruido, el polvo y la radiación, creando un ambiente más saludable en el aula, y en materia de Seguridad, el dispositivo NEO no almacena información ni ejecuta programas. Esto minimiza el riesgo de sustracción de datos sensibles.

EDELVIVES – Stand 6C04

Bajo el emblemático concepto de **"Edelvives Time",** la editorial busca maximizar el potencial de cada momento en el aula, **presentando herramientas** como " El Recomendador", que mediante IA facilita la elección de recursos didácticos ajustados a cada necesidad; "El Programador", que utiliza la IA para agilizar la creación de programaciones didácticas alineadas con normativas locales; y "Perflick", que redefine la evaluación centrada en competencias del alumno, ofreciendo un seguimiento profundo y ajustado a lo largo de su trayectoria educativa.
Además, integrada en Edelvives Digital Plus, presenta lector inmersivo, una aplicación basada en IA diseñada para adaptar el material didáctico a las necesidades individuales de cada estudiante. Especialmente para aquellos con desafíos específicos, como la dislexia, esta herramienta puede marcar la diferencia entre el éxito y el desafío académico.
Por último, e Integrados en Edelvives Digital Plus, presenta **Tutores inteligentes para estudiantes y alumnos de Edelvives 4IU,** que, impulsadas por IA, están configurados para reinterpretar contenidos y ofrecer en tiempo real una perspectiva sobre el progreso y las áreas problemáticas del alumnado. Esta reinterpretación no solo fortalece la comprensión, sino que también permite a los docentes adaptar su metodología y contenido sobre la marcha.

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

Relution – stand 6C14

Relution es un sistema de gestión de dispositivos (MDM/UEM) que permite el inventario, la configuración, la gestión y la protección multiplataforma de dispositivos finales, independientemente del sistema operativo, el tipo y el fabricante. El sistema permite un funcionamiento conforme a la protección de datos y garantiza la actualización y operatividad de todos los dispositivos finales mediante una gestión remota centralizada y uniforme. Relution está disponible en una nube local cifrada o en la propia infraestructura de la empresa (on premises) para disponer en todo momento de plena soberanía sobre los datos sensibles de los usuarios. De este modo, se puede habilitar un proceso seguro y fluido en las escuelas e implantar una enseñanza moderna y sin caos.

SYNETECH – Stand 6C11

Presenta la Pantalla Interactiva Taurus con la certificación de Google., (Certificado EDLA). Esta certificación subraya el compromiso de SYNETECH para ofrecer soluciones vanguardistas y de alta calidad que cumplan los estándares establecidos por los líderes del sector.
La pantalla interactiva Taurus es una pantalla de última generación diseñada para revolucionar la forma en que profesores y alumnos interactúan con los contenidos digitales. Gracias a su perfecta integración con los servicios de Google y su interfaz fácil de usar con Android 13, la pizarra digital Taurus ofrece una experiencia interactiva inigualable para la enseñanza. Un aspecto valorado por los docentes es el dinamismo durante las lecciones. La pantalla interactiva Taurus integra la última tecnología en procesamiento de datos, dando como resultado un mayor rendimiento y velocidad durante la interacción con el contenido. Gracias a la integración del Software Educativo de SYNETECH, la pantalla interactiva Taurus tiene la capacidad de duplicar el contenido en otra pizarra digital. Además, desde la pizarra, el profesor podrá acceder a un banco ilimitado de imágenes y vídeos de Youtube para insertarlas en sus lecciones.

Slidesgo – Stand 6E26

Slidesgo es una página web con un amplio catálogo de plantillas para Google Slides y PowerPoint, diseñadas en diferentes estilos, temáticas, formatos y colores, siendo todos los recursos 100% personalizables para adaptarlos a las necesidades de tu presentación específica. Se pueden editar los recursos online, gracias a uno editor online, sin necesidad de descargar la plantilla. Mucho más allá de plantillas de presentación creativas y de distintas temáticas (educación, negocios, marketing, médicas y multi-usos), el usuario tiene a su disposición otro tipo de contenido muy útil, como infografías para usar solas o combinarlas con otras presentaciones, recursos específicos digitales e imprimibles para profesores (planificadores, hojas de ejercicios...) y nuestra joya de la corona: Slidesclass. Esta sección de la web contiene plantillas listas para usar en clase, creadas en colaboración con profesores. Estos diseños están disponibles en 6 idiomas, en varios

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

formatos listos para imprimir y adaptados a diferentes niveles educativos. Slidesgo cuenta con un creador de presentaciones con IA, completamente gratuito.

Snappet – Stand 6A14

Su misión es contribuir a que los maestros y alumnos de Primaria puedan dar lo mejor de sí en las aulas. Para conseguirlo, ofrecen una metodología de última generación que puede responder de forma flexible y adaptarse continuamente a las necesidades de cada maestro, clase y alumno. Ponen en sus manos todas las herramientas y recursos que un docente necesita para inspirar a sus alumnos y facilitar la colaboración en el aula. Cada día cerca de 200 especialistas en educación, desarrolladores y maestros trabajan de la mano de escuelas y alumnos para crear las mejores propuestas didácticas de Matemáticas y Lengua, y una plataforma segura y estable. Estas herramientas potencian la autonomíaí del alumnado dentro de su propio aprendizaje y fomentan la igualdad de oportunidades. Al aprender con un método digital apoyado por cuadernos educación, contribuyen a una formación digital igualitaria o a explorar de forma individual sin ningún prejuicio los puntos fuertes de cada alumno.

Vogel's – Stand 6D10.

Esta empresa neerlandesa se especializa la creación, diseño y fabricación de soportes para pantallas, monitores, TV's y altavoces. Para el sector Educativo, Vogel's llega con fuerza con la Serie RISE, la serie de soportes eléctricos que hace que la extensión digital de las aulas pueda ser una realidad ya que permite diseñar entornos de aprendizaje flexibles e individualizados. La Serie RISE permite colocar de forma intuitiva y segura una pantalla de hasta 98" en el lugar y a la altura adecuados en un tramo de 1m de altura a una velocidad de 50mm/s o de 80mm/s. RISE se presenta en varias opciones: soporte de suelo-pared, el cual se ancla a la pared para quedarse fijo en un aula; soporte *trolley* (con ruedas), para cuando se quiera mover la pantalla de aula y soporte de suelo, cuando no esté previsto mover la pantalla. También, en algunos de los casos, es posible escoger entre color blanco o negro.

ZOOM – Stand 6C15

El enfoque principal de Zoom en SIMO Educación 2023 será Zoom One, una solución integral de comunicaciones y colaboración diseñada para satisfacer las necesidades tanto de escuelas como de universidades. Esta plataforma unificada combina una variedad de herramientas de comunicación y colaboración, marcando un cambio fundamental en la forma en que se aborda la enseñanza y el trabajo en equipo. Un elemento destacado de Zoom One en este futuro cercano será **Zoom Phone**, que revolucionará la comunicación al ofrecer no solo llamadas de alta calidad, sino también la capacidad de compartir contenido de manera intuitiva y celebrar reuniones interactivas con profesores, estudiantes y personal de la institución. Esto se logrará en una plataforma unificada, accesible desde cualquier lugar y dispositivo, prometiendo una experiencia de aprendizaje y colaboración sin igual.

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

Zoom también anunciará una emocionante asociación con **Workvivo**, una plataforma de colaboración y comunicación interna que fortalecerá los lazos dentro de la comunidad educativa. Workvivo jugará un papel fundamental en la formación de la cultura de las instituciones académicas, fomentando la colaboración y la comunicación efectiva entre profesores, estudiantes, antiguos alumnos y personal administrativo. Además, facilitará la compartición de recursos y mantendrá a todos informados sobre eventos y noticias relevantes, creando así una comunidad virtual sólida y comprometida.

Ana Uruñuela
Jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

SIMO EDUCACIÓN
Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa
International Exhibition of Technology and Educational Innovation

Nota de Prensa

COMITÉ ORGANIZADOR SIMO EDUCACIÓN 2023

VOCALES (orden alfabético)

Ana Larrañaga
Subdirectora Negocio
IFEMA MADRID

Arancha Priede
Directora Negocio
IFEMA MADRID

Cristian Martín Pérez-Carrión
Director General
EDUCARIA

Federico Morán Abad
Director General
FUNDACIÓN PARA EL CONOCIMIENTO MADRI+D

Félix López Capel
Director SEK Lab Edtech Accelerator
SEK

Javier Cendoya
Director General España
GRUPO EDELVIVES

Javier Palazón Meseguer
Director
EDUCACIÓN 3.0

José María Merino
Jefe Sección Programas de Recursos Juveniles - Dirección General Familia, Infancia,
AYUNTAMIENTO DE MADRID

Juan Arrizabalaga
Director General
IFEMA MADRID

Ana Uruñuela
jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

IFEMA MADRID

SIMO EDUCACIÓN
Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa
International Exhibition of Technology and Educational Innovation

Nota de Prensa

Juan Pablo Ferrero
Education Manager
INTEL COPORATION IBERIA, S.A.

Julio Albalad
Director
INTEF - INSTITUTO NACIONAL DE TECNOLOGÍAS EDUCATIVAS Y DE FORMACIÓN DEL PROFESORADO - MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL

Marta Nieto Novo
Directora General de Comercio y Consumo Consejería de Economía, Empleo y Competitividad
COMUNIDAD DE MADRID

Ana Uruñuela
jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

IFEMA MADRID

SIMO EDUCACIÓN
Salón Internacional de Tecnología e Innovación Educativa
International Exhibition of Technology and Educational Innovation

Nota de Prensa

DIRECCIÓN SIMO EDUCACIÓN 2023

Directora

Lola González

Gerentes Comerciales

Marta Ariste
Yolanda Cruz

Secretaría

Patricia de Carlos

Director de comunicación y marketing

Raúl Díez

Directora de comunicación y prensa

Marta Cacho

Jefe de prensa

Ana Uruñuela

Prensa Internacional

Helena Valera

Secretaría

Pilar Serrano

Ana Uruñuela
jefe de Prensa
Tel.: 629 64 49 68
anau@ifema.es

Helena Valera
Prensa Internacional
Tel.: 629 64 42 08
evalera@ifema.es

IFEMA MADRID