

BIENVEDIDOS A LA ESCUELA MÁGICA DEL MAGO YUNKE.

A continuación te mostraremos algunos juegos para que puedas adentrarte en este maravilloso mundo mágico, en el que lo imposible puede ser posible.

Sorprende a tus amigos y familiares con trucos que tu mismo podrás fabricar.

Prepara tu varita mágica para hacer que todos se sorprendan con los trucos que aprenderás.

IQUE EMPIECE LA MAGIA!





PARA SER UN BUEN MAGO, ES IMPORTANTE QUE TENGAS EN CUENTA LAS SIGUIENTES NORMAS.



NORMAS PARA SER UN AUTÉNTICO MAGO



- 1. No reveles nunca el secreto
- 2. Nunca anticipes lo que vas a hacer
- 3. No repetir los juegos en una misma sesión
- 4. Intenta no utilizar la misma técnica dos veces seguidas
 - 5. Se tu mismo y sobre todo natural
- 6. Ensaya hasta dominar el juego antes de hacerlo en público
 - 7. Cree en la magia y **IDIVIERTETE!**

UUEGOS MAGIGOS



JUEGO OI

* CARTA RECOMPUESTA *

MATERIALES:

- ★ 2 SOBRES
- ★ 2 CARTAS IGUALES
- **★** BARRA DE PEGAMENTO









EXPLICACIÓN:

- A Coge los dos sobre y pégalos de tal manera que las solapas de los sobres queden en las partes de fuera
- Una vez pegado coge 2 cartas iguales y una de ellas guárdala en uno de los sobres (para que lo entendamos será el sobre A)
- C Haz pedazos la otra carta (esta será la carta que enseñarás al espectador)

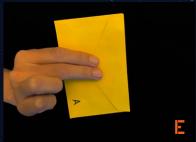
SIGUE

JUEGO OI

* CARTA RECOMPUESTA *









- D Guarda los trocitos en el sobre que está vacío
- E Voltea los sobres secretamente (el espectador NO puede saber que hay dos sobres)
- F Después de unos pases mágico abre el sobre y la carta se habrá recompuesto.

*Las letras A y B que aparecen en las fotografías no deben estar escritas durante la realización del juego

* CUBILLIES MÁGICOS *

MATERIALES: ★ 3 VASOS

4 PELOTITAS





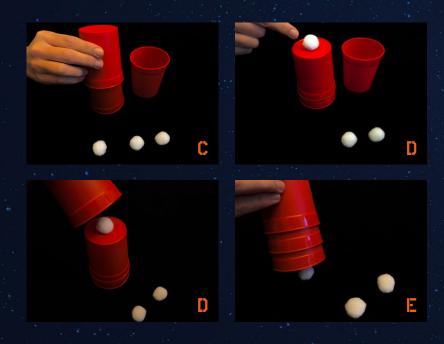


EXPLICACIÓN:

- A Para comenzar el juego es necesario que tengas dentro de un vaso una de las pelotitas que será invisible para el espectador (el espectador no tiene que saber de la existencia de ella)
- A continuación enseña las 3 pelotitas y los 3 vasos. Coge el vaso que tiene la pelotita (escondida) y ponlo boca abajo sin que el espectador sepa que está la pelotita (tiene que ser un movimiento rápido para que la pelotita no se caiga del vaso y con el agujero del vaso mirando hacia tu cuerpo).

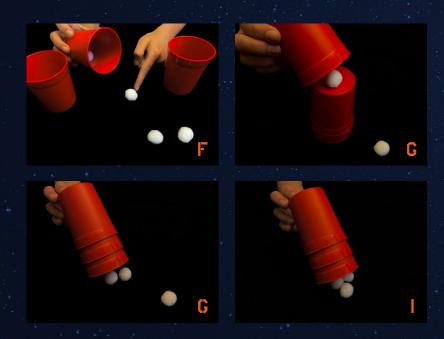
SIGUE

JUEGO 02 ** CUBILETES MÁGICOS **



- C A continuación coloca el siguiente vaso encima de este.
- Después pon una pelotita encima y cúbrela con el siguiente vaso.
- E Da un chasquido mágico y al levantar los 3 vasos la pelotita habrá viajado abajo.
- Vuelve a poner los vasos como al principio y vuelve a hacer el mismo proceso, solo que ésta vez el vaso que tiene la pelotita (escondida) tapará también la pelotita

JUEGO 02 ** CUBILETES MÁGICOS **



- que ha viajado ya. (En éste momento la pelotitas del vaso no se tiene que ver)
- © De esta manera, cuando llegues al pase mágico habrá 2 pelotitas abajo. ¡Ya han viajado 2 pelotitas!
- H Haz lo mismo con la tercera pelotita.
- I Cuando levantes por tercera vez los vasos encontraremos las 3 pelotitas que han viajado. Ahora todo el mundo te aplaudirá por ésta gran magia.

* AROS DE PERIODICOS ENTRELAZADOS *

MATERIALES:

- **★** HOJAS DE PERIÓDICO
- **★** BARRA DE PEGAMENTO
- **★** TIJERAS









EXPLICACIÓN:

- A Este es un juego que el espectador podrá hacer a la vez, sin que a él le salga. La preparación del aro del espectador será la que no está trucada. Pega la tira de papél de la siguiente manera
- La preparación del aro del mag@ será la siguiente: cuando tengas la tira de papel da un pequeño giro y pégalo (el espectador no puede saber que existe ese giro)

* AROS DE PERIODICOS ENTRELAZADOS *





(Aro del mag@)







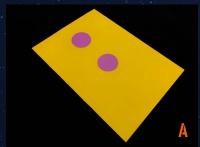
- Una vez preparado explica que vais a realizar un juego, coged unas tijeras y que cada uno corte su aro por la mitad para dividirlo en dos aros.
- D Cuando hayais terminado, os daréis cuenta de que el espectador tendrá dos aros separados y los del mag@ habrán quedado entrelazados.

** PUNTOS CAMBIANTES **

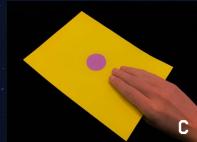
MATERIALES:

- CARTULINAS DE DOS COLORES
- **★** TIJERAS
- **★** BARRA DE PEGAMENTO









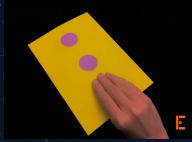
EXPLICACIÓN:

- A Recorta 7 círculos de Cartulina. Una vez cortados pega en una cara de la Cartulina dos de ellos
- Por la otra cara pega los otros cinco círculos de ésta manera
- comenzar enseña de frente al público la cara de la carta mostrando el número 1, con la mano derecha. (La gente creerá que es el número, pero en realidad estarás tapando uno de los círculos secretamente)

SIGUE

** PUNTOS CAMBIANTES **





- Para enseñar la otra cara de la carta, cógela con la mano izquierda tapando uno de los círculos laterales (el giro será hacia delante) y la carta quedará así
- E A continuación volveremos a enseñar la otra cara pero esta vez al girarla taparemos el espacio vacío (dando a entender al espectador que es un 3) con la mano derecha. Ésta vez el giro será hacia nuestra izquierda

* PUNTOS CAMBIANTES *



- F Volveremos a enseñar la otra cara, pero esta vez enseñaremos un 6. Para ello pon la mano izquierda en el espacio vacío para hacer creer al espectador que es un 6. El giro se hará hacia delante como hicimos la primera vez
- G Haz este proceso varias veces seguidas y rápido para que tu público se quede con la boca abierta.

Y AHORA QUE YA SABES ALGUNOS TRUCOS, ENSAYA PARA MOSTRARLO A LOS DEMÁS Y ASÍ PODRÁS CONVERTIRTE EN

UN GRAN WAGO











